

Manuale tecnico KNX

ABB i-bus® KNX

Accoppiamento per pulsante 2x, 4x

6108/06-500

6108/07-500



1	Informazioni sulle istruzioni.....	3
2	Sicurezza	4
2.1	Indicazioni e simboli utilizzati.....	4
2.2	Uso conforme alle prescrizioni	5
2.3	Uso non conforme alle prescrizioni	5
2.4	Target / qualifica del personale	6
2.5	Avvertenze di sicurezza.....	7
2.6	Ambiente	8
3	Struttura e funzionamento.....	9
3.1	Fornitura	10
3.2	Panoramica dei tipi	10
3.3	Funzioni.....	10
3.4	Panoramica dell'apparecchio	11
4	Dati tecnici	12
4.1	Disegni quotati.....	12
4.2	Schemi di collegamento	12
5	Collegamento, installazione / montaggio	13
5.1	Collegamento elettrico.....	13
5.2	Montaggio.....	14
6	Messa in funzione	16
6.1	Software	16
6.1.1	Preparazione.....	16
6.1.2	Assegnazione dell'indirizzo fisico.....	16
6.1.3	Assegnazione di indirizzi di gruppo	16
6.1.4	Scelta del programma di funzioni	16
6.1.5	Differenziazione del programma di funzioni.....	16
7	Aggiornamento.....	17
8	Uso.....	18
8.1	Sistema cromatico dei LED	18
9	Manutenzione	19
9.1	Pulizia.....	19
10	Descrizione delle applicazioni / dei parametri.....	20
11	Appunti.....	104
12	Indice.....	105

1 Informazioni sulle istruzioni

Leggere attentamente l'intero contenuto del manuale e rispettare le indicazioni in esso contenute. In questo modo si garantiscono un funzionamento affidabile e una lunga durata dell'apparecchio.

Conservare il manuale con cura.

In caso di cessione dell'apparecchio, allegare il presente manuale.

Busch-Jaeger ABB non risponde dei danni causati dall'inosservanza delle istruzioni contenute nel presente manuale.

Per qualsiasi ulteriore informazione o chiarimento sull'apparecchio, vi invitiamo a mettervi in contatto con Busch-Jaeger ABB o a visitare il nostro sito:

www.BUSCH-JAEGER.com

2 Sicurezza

L'apparecchio è costruito secondo le regole tecniche attualmente valide e garantisce un funzionamento sicuro. È stato controllato e ha lasciato lo stabilimento in perfette condizioni dal punto di vista della sicurezza.

Malgrado ciò il suo utilizzo può comportare dei pericoli. Per evitare tali pericoli leggere e osservare le avvertenze di sicurezza.

ABB non risponde dei danni causati dall'inosservanza delle avvertenze di sicurezza.

2.1 Indicazioni e simboli utilizzati

I simboli seguenti indicano pericoli particolari che l'utilizzo dell'apparecchio può comportare o forniscono indicazioni utili.



Pericolo

Pericolo di morte / gravi danni alla salute

- Il simbolo di avvertimento, abbinato alla parola segnaletica "Pericolo", indica un pericolo imminente che può mettere a repentaglio la vita o causare gravi lesioni (irreversibili).



Avvertenza

Gravi danni alla salute

- Il simbolo di avvertimento, abbinato alla parola segnaletica "Avvertenza", indica un pericolo imminente che può mettere a repentaglio la vita o causare gravi lesioni (irreversibili).



Cautela

Danni alla salute

- Il simbolo di avvertimento, abbinato alla parola segnaletica "Cautela", indica un pericolo imminente che può causare lievi lesioni (reversibili).



Attenzione

Danni materiali

- Questo simbolo, abbinato alla parola segnaletica "Attenzione", indica una situazione che può causare danni al prodotto stesso o agli oggetti che si trovano nell'ambiente circostante.



Nota

Questo simbolo, abbinato alla parola segnaletica "Nota", indica consigli utili e suggerimenti per un utilizzo efficiente del prodotto.

Nelle istruzioni per l'uso vengono utilizzati i seguenti simboli di sicurezza.



Questo simbolo segnala la presenza di tensione elettrica.

2.2 Uso conforme alle prescrizioni

Il presente apparecchio è un accoppiatore pulsanti per montaggio da incasso decentralizzato.

L'accoppiatore pulsanti (con accoppiatore bus) può essere assegnato a un attuatore d'uscita presente. L'apparecchio può inviare ad es. telegrammi di commutazione, di regolazione della luminosità o per il controllo di veneziane agli attuatori KNX. . Inoltre, può essere utilizzato anche per salvare e inviare scenari di luce.

L'apparecchio è concepito per i seguenti utilizzi:

- funzionamento conforme ai dati tecnici indicati,
- installazione in ambienti interni asciutti e scatole da incasso adatte,
- utilizzo con le possibilità di collegamento di cui è dotato l'apparecchio.

Rientra nell'uso conforme alle prescrizioni anche l'osservanza di tutte le indicazioni contenute nel presente manuale.

Per l'accoppiatore pulsanti sono disponibili numerose funzioni. La gamma delle applicazioni sono descritte in Capitolo 10 "Descrizione delle applicazioni / dei parametri" a pagina 20 (solo nelle lingue DE, EN, ES, FR, IT e NL).

L'accoppiatore bus integrato consente il collegamento a una linea bus KNX.

2.3 Uso non conforme alle prescrizioni

Qualsiasi utilizzo non menzionato nel Capitolo 2.2 "Uso conforme alle prescrizioni" a pagina 5 è da considerarsi non conforme alle prescrizioni e può causare danni alle persone e danni materiali.

ABBBusch-Jaeger non risponde dei danni provocati da un utilizzo dell'apparecchio non conforme alle prescrizioni. In questo caso il rischio spetta unicamente all'utilizzatore/al gestore.

L'apparecchio non è concepito per i seguenti utilizzi:

- modifiche costruttive effettuate in proprio
- riparazioni
- l'utilizzo in aree esterne
- l'utilizzo in ambienti umidi
- Utilizzo con un accoppiatore bus supplementare

2.4 Target / qualifica del personale

L'installazione, la messa in servizio e la manutenzione dell'apparecchio possono essere effettuate soltanto da elettricisti addestrati in possesso delle qualifiche necessarie.

L'elettricista deve aver letto e compreso il manuale e deve attenersi alle istruzioni in esso contenute.

L'elettricista deve osservare le norme nazionali vigenti nel vostro paese relative all'installazione, al controllo funzionale, alla riparazione e alla manutenzione di prodotti elettrici.

L'elettricista deve conoscere e sapere applicare correttamente le "Cinque regole di sicurezza" (DIN VDE 0105, EN 50110):

1. Scollegare
2. Proteggere dal reinserimento
3. Verificare l'assenza di tensione
4. Collegare a terra e cortocircuitare
5. Coprire o compartimentare parti attigue sotto tensione

L'uso dell'apparecchio non richiede particolari qualifiche.

2.5 Avvertenze di sicurezza



Pericolo – Tensione elettrica !

Tensione elettrica! Pericolo di morte e di incendio per tensione elettrica da 230 V.

Il contatto diretto o indiretto con parti attraversate da corrente elettrica provoca pericolosi flussi di corrente attraverso il corpo. Le conseguenze possono essere folgorazione, ustioni o morte.

- Gli interventi sulla rete da 230 V devono essere eseguiti esclusivamente da elettricisti qualificati.
- Prima del montaggio o dello smontaggio staccare la tensione di rete!
- Non utilizzare mai un apparecchio con cavi di rete danneggiati.
- Non aprire coperture fissate a vite sulla scatola dell'apparecchio.
- Utilizzare l'apparecchio solo se è in condizioni perfette.
- Non effettuare modifiche o riparazioni sull'apparecchio, su sue parti e sugli accessori.
- Tenere l'apparecchio lontano dall'acqua e da ambienti umidi.



Pericolo – Tensione elettrica !

Procedete con l'installazione degli apparecchi solo se disponete delle necessarie competenze ed esperienze in campo elettrico.

- Installazioni non corrette mettono a rischio la vostra vita e quella degli utenti dell'impianto elettrico.
- Installazioni non corrette possono causare gravi danni materiali, ad es. incendi.

Il livello minimo di competenze tecniche e condizioni per poter procedere con l'installazione prevede quanto segue:

- Applicare le "cinque regole di sicurezza" (DIN VDE 0105, EN 50110):
 1. Scollegare
 2. Proteggere dal reinserimento
 3. Verificare l'assenza di tensione
 4. Collegare a terra e cortocircuitare;
 5. Coprire o compartimentare parti attigue sotto tensione elettrica.
- Utilizzare il dispositivo di protezione individuale adeguato.
- Utilizzare solo attrezzi e strumenti di misura adatti.
- Controllare il tipo di rete di alimentazione (sistema TN, IT, TT) per garantire le condizioni di allacciamento del caso (classica messa a terra del neutro, collegamento a massa, provvedimenti supplementari necessari ecc.).



Attenzione! Danni all'apparecchio dovuti ad agenti esterni!

L'umidità ed eventuali tracce di sporco sull'apparecchio possono provocare danni irreparabili all'apparecchio.

- Per questo motivo durante il trasporto, l'immagazzinamento e il funzionamento è necessario proteggere l'apparecchio dall'umidità, dallo sporco e dal danneggiamento.

2.6 Ambiente



Tutelare l'ambiente!

Gli apparecchi elettrici ed elettronici non devono essere smaltiti tra i rifiuti domestici.

- L'apparecchio contiene preziose materie prime riutilizzabili. Consegnare l'apparecchio a un centro di raccolta adeguato.

Tutti i materiali di imballaggio e gli apparecchi possiedono contrassegni ed i marchi di qualità per lo smaltimento regolamentare. Smaltire i materiali di imballaggio e gli apparecchi elettrici e i loro componenti sempre presso i centri di raccolta autorizzati o rivolgendovi alle imprese di smaltimento autorizzate.

I prodotti rispondono ai requisiti di legge, in particolare alla normativa sugli apparecchi elettrici ed elettronici e alla direttiva REACH.

(Direttiva UE 2002/96/CE WEEE e 2002/95/CE RoHS)

(Direttiva UE REACH e regolamento per l'attuazione della direttiva (CE) N.1907/2006)

3 Struttura e funzionamento

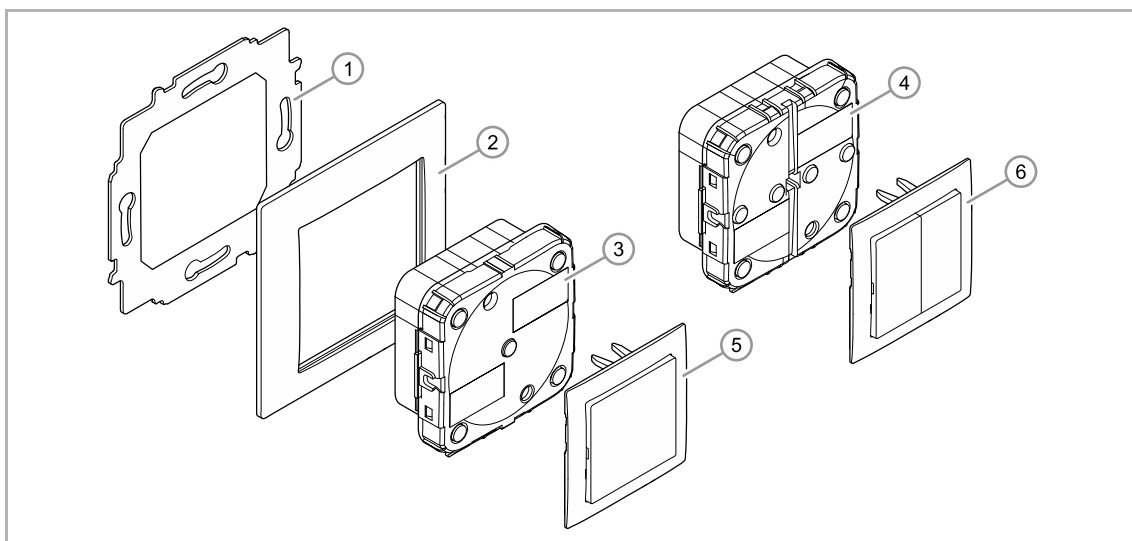


Fig. 1: Panoramica del prodotto

- [1] Anello di supporto
- [2] Telaio di copertura (non compreso nella fornitura)
- [3] Modulo da incasso accoppiatore pulsanti 2x
- [4] Modulo da incasso accoppiatore pulsanti 4x
- [5] Commutatore 1x (non compreso nella fornitura)
- [6] Commutatore 2x (non compreso nella fornitura)

Il presente apparecchio è un accoppiatore pulsanti per montaggio da incasso decentralizzato. L'accoppiatore pulsanti (con accoppiatore bus) può essere assegnato a un attuatore d'uscita presente. L'accoppiatore bus integrato consente il collegamento alla linea bus KNX.

L'accoppiatore pulsanti può inviare ad es. telegrammi di commutazione, di regolazione della luminosità o per il controllo di veneziane agli attuatori KNX. L'apparecchio inoltre può essere utilizzato per il salvataggio e l'invio di scenari di luce.

Per utilizzare le funzioni è necessario parametrizzare l'apparecchio.

Il sensore è integrato nel modulo da incasso [3] [4] ed è già premontato.

Altre caratteristiche del prodotto:

- LED per orientamento / indicazione di stato
- Commutatori sostituibili con simboli adeguati.

3.1 Fornitura

Nel kit di fornitura sono compresi:

- Anello di supporto [1]
- Modulo da incasso [3] o [4] con il sensore premontato

Vedere la figura a Pagina 9.

Ordinare separatamente telaio di copertura [2] e commutatore [5] o [6].



Avvertenza

Per le informazioni sulle serie di interruttori possibili si rimanda al catalogo elettronico (www.busch-jaeger-catalogue.com).

3.2 Panoramica dei tipi

Codice articolo	Nome del prodotto	Canali del sensore
6108/06-500	Accoppiatore pulsanti, 2x	2
6108/07-500	Accoppiatore pulsanti, 4x	4

Tab.1: Panoramica dei tipi

3.3 Funzioni

La tabella seguente offre una panoramica delle funzioni e applicazioni offerte dall'apparecchio:

Caratteristiche specifiche	Funzionalità
■ Luce funzioni ■ Luce di orientamento ■ Liberamente programmabile ■ Sistema cromatico dei LED ■ Commutazione giorno/notte dei LED ■ Tasti grafici sostituibili ■ Funzioni generali ■ Programma di applicazioni completo	■ Commutazione ■ Regolazione della luminosità ■ Veneziane ■ Trasmettitore valore ■ Apparecchio derivato per scenari di luce ■ Azionamento multiplo ■ Interruttore progressivo ■ Azionamento breve/lungo ■ Funzioni logiche (oggetti della logica e del valore separati) ■ e molto altro

Tab.2: Panoramica delle funzioni

3.4 Panoramica dell'apparecchio

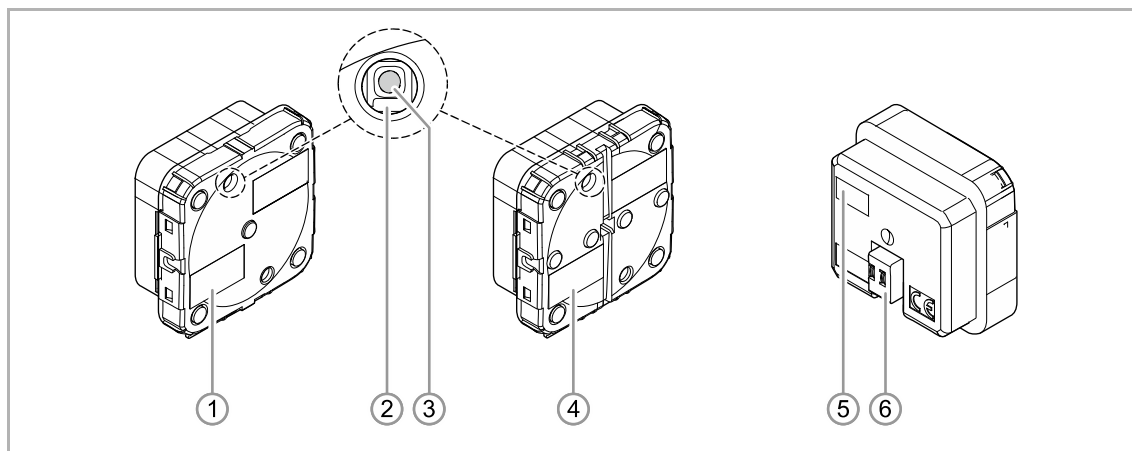


Fig. 2: Panoramica dell'apparecchio

- [1] Accoppiatore pulsanti 2x
- [2] LED di programmazione
- [3] Tasto di programmazione
- [4] Accoppiatore pulsanti 4x
- [5] Targhetta
- [6] Morsetto di allacciamento bus

4 Dati tecnici

Denominazione	Valore
Alimentazione elettrica	24 V DC (dalla linea bus)
Utenti bus	1 (≤ 12 mA)
Collegamento	Morsetto di allacciamento bus: 0,4...0,8 mm Tipo di cavo: J-Y(St)Y, 2 x 2 x 0,8 mm Spelatura: 6 ... 7 mm
Tipo di protezione	IP20
Temperatura ambiente	-5 ... +45 °C
Temperatura di immagazzinamento	-20 ... +70 °C

Tab. 3: Dati tecnici

4.1 Disegni quotati

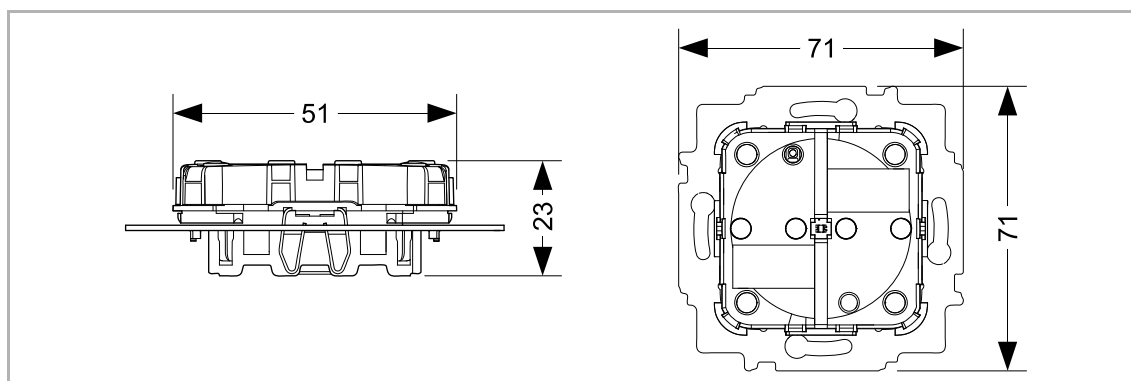


Fig. 3: Dimensioni (tutte le misure in mm)

4.2 Schemi di collegamento

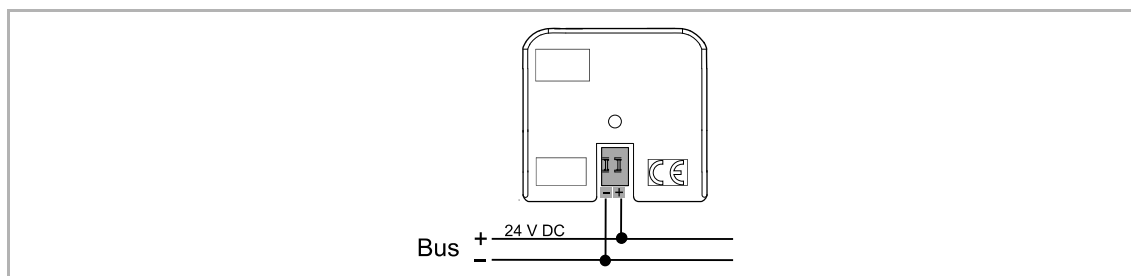


Fig. 4: Collegamento elettrico

5 Collegamento, installazione / montaggio



Pericolo – Tensione elettrica !

Procedete con l'installazione degli apparecchi solo se disponete delle necessarie competenze ed esperienze in campo elettrico.

- Installazioni non corrette mettono a rischio la vostra vita e quella degli utenti dell'impianto elettrico.
- Installazioni non corrette possono causare gravi danni materiali, ad es. incendi.

Il livello minimo di competenze tecniche e condizioni per poter procedere con l'installazione prevede quanto segue:

- Applicare le "cinque regole di sicurezza" (DIN VDE 0105, EN 50110):
 1. Scollegare
 2. Proteggere dal reinserimento
 3. Verificare l'assenza di tensione
 4. Collegare a terra e cortocircuitare;
 5. Coprire o compartimentare parti attigue sotto tensione elettrica.
- Utilizzare il dispositivo di protezione individuale adeguato.
- Utilizzare solo attrezzi e strumenti di misura adatti.
- Controllare il tipo di rete di alimentazione (sistema TN, IT, TT) per garantire le condizioni di allacciamento del caso (classica messa a terra del neutro, collegamento a massa, provvedimenti supplementari necessari ecc.).
- Verificare la correttezza delle polarità.

5.1 Collegamento elettrico

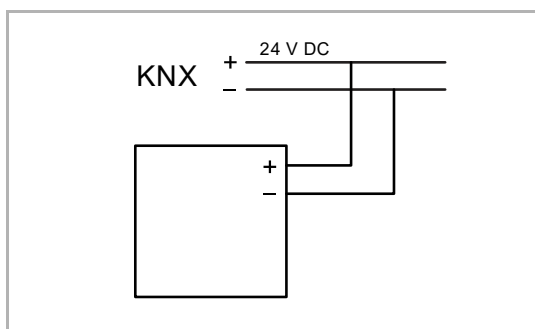


Fig. 5: Collegamento dell'accoppiatore di bus

Realizzare il collegamento elettrico secondo lo schema di cablaggio.

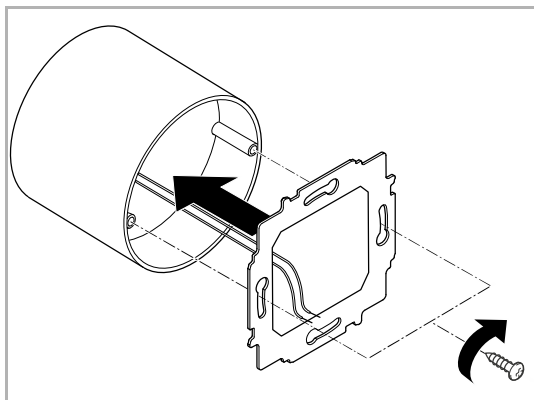
5.2 Montaggio



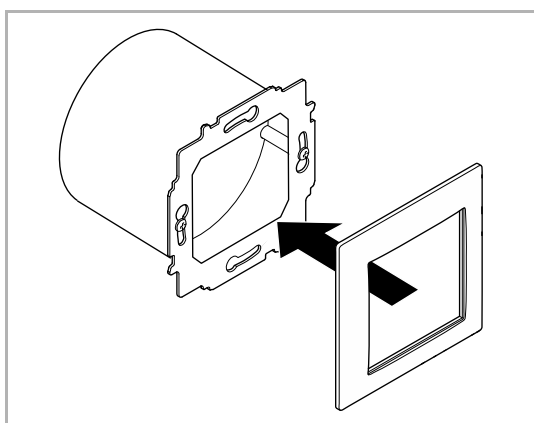
Avvertenza

L'apparecchio con accoppiatore bus integrato è predisposto per il montaggio in scatole da incasso in combinazione con l'anello di supporto compreso nella fornitura.

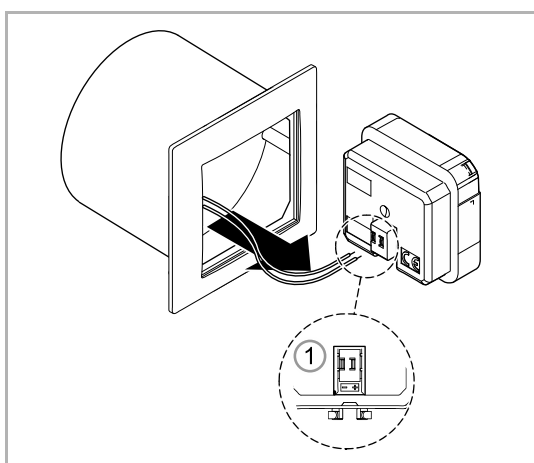
Per il montaggio dell'apparecchio, eseguire le seguenti operazioni:



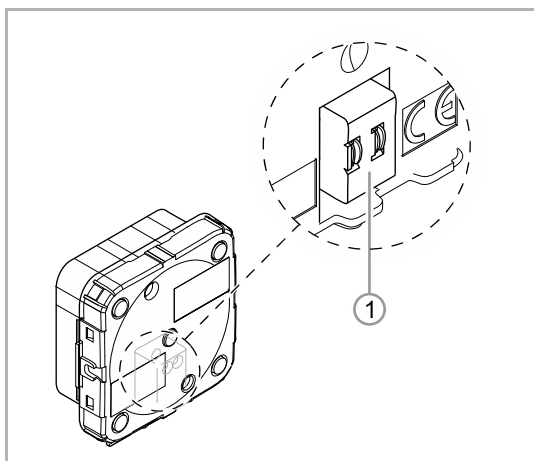
1. Avvitare l'anello di supporto sulla scatola da incasso.



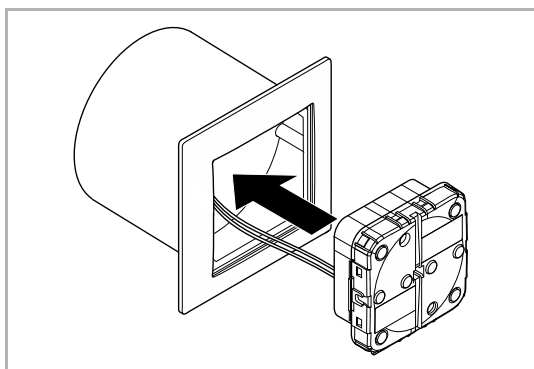
2. Applicare il telaio di copertura.



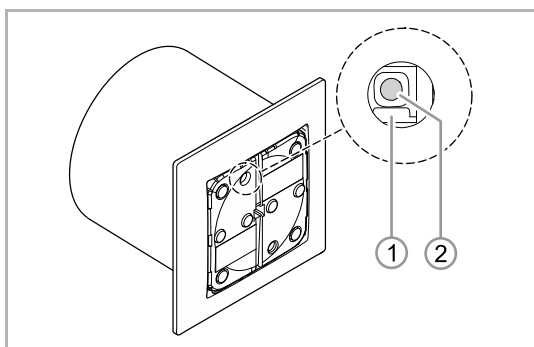
3. Estrarre la linea bus dalla scatola da incasso e collegarla al morsetto di allacciamento bus [1], vedere il capitolo 5.1 "Collegamento elettrico" a pagina 13.
 - Verificare la correttezza delle polarità!



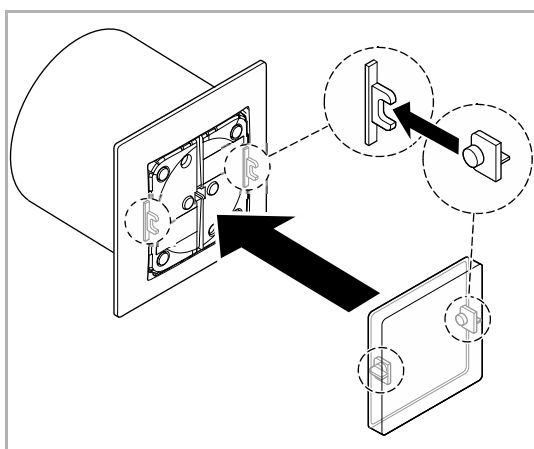
4. Ruotare l'apparecchio nella posizione di installazione corretta.
 - Il morsetto di allacciamento del bus [1] deve essere posizionato in basso sul retro.



5. Inserire l'apparecchio nel telaio e nell'anello di supporto fino a farlo innestare.



6. Effettuare la messa in servizio dell'apparecchio. La programmazione avviene a mezzo del tasto di programmazione [2].



7. Completata la programmazione, applicare il commutatore sull'inserito.

6 Messa in funzione

6.1 Software

Per poter mettere in funzione l'apparecchio è necessario assegnare un indirizzo fisico. L'assegnazione dell'indirizzo fisico e l'impostazione dei parametri vengono eseguite tramite l'Engineering Tool Software (ETS).



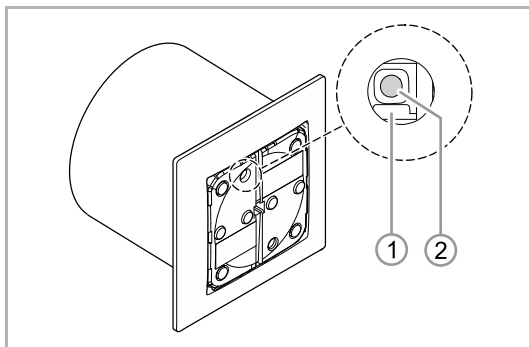
Avvertenza

Gli apparecchi sono prodotti del sistema KNX e sono conformi alle direttive KNX. La comprensione del relativo funzionamento presuppone conoscenze tecniche approfondite acquisite tramite corsi di formazione KNX.

6.1.1 Preparazione

1. Collegare un PC tramite un'interfaccia KNX (ad es. l'interfaccia/l'adattatore di messa in servizio 6149/21-500) alla linea bus KNX.
 - Sul PC deve essere installato l'Engineering Tool Software (applicazione nativa, versione ETS 4 o superiore).
2. Collegare la tensione del bus.

6.1.2 Assegnazione dell'indirizzo fisico



1. Premere il tasto di programmazione [2].
 - Il LED rosso di programmazione [1] si accende.

6.1.3 Assegnazione di indirizzi di gruppo

Gli indirizzi di gruppo vengono assegnati in combinazione con l'ETS.

6.1.4 Scelta del programma di funzioni

A tal fine rimandiamo al nostro supporto in Internet (www.BUSCH-JAEGER.com). L'applicazione viene caricata nell'apparecchio tramite l'ETS.

6.1.5 Differenziazione del programma di funzioni

Per mezzo dell'ETS è possibile realizzare diverse funzioni.

Descrizioni dettagliate dei parametri, vedere il capitolo 10 "Descrizione delle applicazioni / dei parametri" a pagina 20 (solo nelle lingue DE, EN, ES, FR, IT e NL).

7 Aggiornamento

L'aggiornamento del firmware viene effettuato tramite il bus KNX mediante l'app ETS "KNX Bus Update".



Avvertenza

La descrizione della procedura di aggiornamento è scaricabile dal catalogo elettronico (www.busch-jaeger-catalogue.com). Si trova sul lato dell'apparecchio alla voce "Software".

8 Uso

Le operazioni di comando si effettuano premendo il o i commutatori.

La funzione viene definita tramite l'applicazione/la funzione assegnata e la relativa parametrizzazione. Per i singoli elementi di comando sono disponibili numerose funzioni.

La gamma delle applicazioni è illustrata nel Capitolo 10 "Descrizione delle applicazioni / dei parametri" a pagina 20 (solo nelle lingue DE, EN, ES, FR, IT e NL).

8.1 Sistema cromatico dei LED

Le funzioni KNX sono supportate da un sistema cromatico dei LED:

Colore	Significato
Giallo	Illuminazione
blu	Controllo veneziane
arancione	Termostato
Magenta	Scenari di luce
Bianco	Neutro/nessuna funzione assegnata

Tab.4: Sistema cromatico LED

9 Manutenzione

L'apparecchio non richiede manutenzione. In caso di danni, ad esempio durante il trasporto o l'immagazzinamento, non si devono eseguire riparazioni. Aprendo l'apparecchio la garanzia perde validità!

Garantire l'accessibilità dell'apparecchio per il funzionamento, il controllo, l'ispezione, la manutenzione e la riparazione (a norma DIN VDE 0100-520).

9.1 Pulizia

Pulire gli apparecchi sporchi con un panno morbido asciutto.

- Se non è sufficiente, inumidire il panno con una soluzione saponosa.

10 Descrizione delle applicazioni / dei parametri

10.1 Programma di funzioni (applicazioni)

È disponibile il seguente programma di funzioni (applicazioni):

- Sensore a sfioramento 2/4x/3

10.2 Panoramica delle applicazioni

Il programma di utilizzo degli apparecchi contiene le funzioni KNX riportate di seguito.

- Commutazione a 1 tasto
- Regolazione della luminosità a 1 tasti
- Tapparella a 1 tasti
- Azionamento breve-lungo a 1 tasto
- Trasmettitore valore a 1 tasti
- Trasmettitore valore a 1 tasto, 2 oggetti
- Interruttore progressivo a 1 tasti
- Azionamento multiplo a 1 tasto
- Apparecchio derivato per scene luminose con funzione di memoria a 1 tasto
- Modo operativo "Impostazioni TA" a 1 tasto
- Commutazione a 2 tasti
- Regolazione della luminosità a 2 tasti
- Tapparella a 2 tasti
- Trasmettitore valore a 2 tasti
- Sensore valori di dimmerizzazione a 2 tasti
- Interruttore progressivo a 2 tasti
- Funzione LED
- Applicazione Abilitazione
- Sensore di temperatura

10.3 Applicazione "Commutazione a 1 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

Quando il tasto viene azionato e/o rilasciato viene inviato un telegramma di commutazione. L'applicazione mette a disposizione del primo e del secondo tasto un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione ciascuno. All'altro lato di ciascun tasto è possibile assegnare un'altra funzione "controllata tramite tasto".

10.3.1 Parametri generali — Reazione a fronte ascendente

Opzioni:	On
	off
	alternato On/Off
	disattivato

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte ascendente" e il rilascio "fronte discendente".

L'applicazione "Commutazione a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte ascendente" stabilisce se emettere in caso di fronte ascendente il "Valore 1 per fronte ascendente" o il "Valore 2 per fronte ascendente".

Con un fronte ascendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1 per fronte ascendente" e "Valore 2".

Con l'impostazione "disattivato" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.3.2 Parametri generali — Reazione a fronte discendente

Opzioni:	On
	off
	alternato On/Off
	disattivato

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte ascendente" e il rilascio "fronte discendente".

L'applicazione "Commutazione a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte discendente" stabilisce se emettere in caso di fronte discendente il "Valore 1 per fronte discendente" o il "Valore 2 per fronte discendente".

Con un fronte ascendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1 per fronte ascendente" e "Valore 2".

Con l'impostazione "disattivato" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.4 Applicazione "Regolazione della luminosità a 1 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

I tasti possiedono oggetti di comunicazione per la commutazione e la regolazione della luminosità. Si distingue tra pressione breve (commutazione) e pressione lunga (regolazione luminosità) dei tasti. L'applicazione mette a disposizione del primo e del secondo tasto un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione ciascuno. L'applicazione consente di variare con un tasto l'intensità luminosa di una luce e di assegnare all'altro tasto un'ulteriore funzione controllabile tramite tasto.

10.4.1 Parametri generali — Tempo per comando prolungato ""

Opzioni:	00.300 ... 03.000
----------	-------------------

All'azionamento del tasto è possibile distinguere tra azionamento breve e lungo. Azionamento brevemente il tasto si avvanza al successivo livello di commutazione. Con un azionamento lungo viene attivato il primo livello. In questo modo con un azionamento lungo del tasto è possibile saltare di nuovo al primo livello da ogni posizione senza dover passare da tutti i livelli.

Il "Tempo di azionamento lungo" fissa la durata minima per il riconoscimento dell'azionamento lungo del tasto e per il resettaggio dei valori degli oggetti. Il primo livello deve venire nuovamente impostato, premendo una volta il tasto. È possibile impostare una durata a piacere compresa tra 0,3 e 3 s. Un valore tipico a partire dal quale è possibile saltare di nuovo al livello 1 è 0,4 s.

10.4.2 Parametri generali — Modalità di funzionamento dei tasti per la commutazione

Opzioni:	On
	off
	alternato On/Off
	disattivato

Con "Modalità di funzionamento dei tasti per la commutazione" si stabilisce se azionando il lato sinistro o il lato destro del tasto venga inviato un telegramma On o un telegramma Off. In alternativa è possibile alternare inserimento e disinserimento ad ogni azionamento che genera un telegramma di commutazione selezionando "On/Off alternato". Ciò vuol dire che dopo l'invio (o la ricezione) di un telegramma di inserimento viene inviato, con un nuovo azionamento, un telegramma di disinserimento. All'azionamento ancora successivo verrà nuovamente emesso un telegramma di attivazione.

Se con un azionamento del tasto viene prodotto un telegramma di comando, questo viene emesso sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Commutazione".

10.4.3 Parametri generali — Modalità di funzionamento dei tasti per la regolazione della luminosità

Opzioni:	riduzione luminosità
	aumento luminosità
	alternato aumento/riduzione luminosità

Se il tasto viene premuto a lungo, sull'oggetto di comunicazione a 4 bit "Regolazione luminosità relativa" viene emesso un telegramma di regolazione della luminosità.

Il parametro "Modalità di funzionamento dei tasti per la regolazione della luminosità" stabilisce se all'azionamento lungo del tasto venga emesso un telegramma per aumentare o ridurre la luminosità. In alternativa è possibile alternare aumento e riduzione della luminosità ad ogni azionamento lungo selezionando "alternato aumento/riduzione luminosità". Ciò vuol dire che dopo l'invio (o la ricezione) di un telegramma per l'aumento della luminosità viene inviato, azionando nuovamente il pulsante rotante, un telegramma per la riduzione della luminosità. All'azionamento ancora successivo verrà nuovamente emesso un telegramma di aumento della luminosità.

10.5 Applicazione "Veneziana a 1 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

L'applicazione "Veneziana a 1 tasto" consente di inviare comandi di scorrimento della veneziana o di regolazione delle lamelle agli attuatori veneziana collegati tramite azionamento breve o lungo del tasto. Con un azionamento breve del tasto scatta sempre un comando di regolazione delle lamelle o un comando di arresto, mentre con un azionamento lungo scatta sempre un comando di scorrimento. Per controllare la veneziana il lato del tasto a cui è assegnata l'applicazione "Veneziana a 1 tasto" ricorda sempre l'ultima azione eseguita. Esempio: se una veneziana è stata abbassata e arrestata a metà altezza tramite pressione breve del tasto, azionando nuovamente il tasto con pressione lunga la veneziana verrà alzata.

10.5.1 Parametri generali — Tempo per comando prolungato

Opzioni:	00.300 ... 03.000
----------	-------------------

All'azionamento del tasto è possibile distinguere tra azionamento breve e lungo. Azionamento brevemente il tasto si avvanza al successivo livello di commutazione. Con un azionamento lungo viene attivato il primo livello. In questo modo con un azionamento lungo del tasto è possibile saltare di nuovo al primo livello da ogni posizione senza dover passare da tutti i livelli.

Il "Tempo di azionamento lungo" fissa la durata minima per il riconoscimento dell'azionamento lungo del tasto e per il resettaggio dei valori degli oggetti. Il primo livello deve venire nuovamente impostato, premendo una volta il tasto. È possibile impostare una durata a piacere compresa tra 0,3 e 3 s. Un valore tipico a partire dal quale è possibile saltare di nuovo al livello 1 è 0,4 s.

10.5.2 Parametri generali — Tempo di ciclo della ripetizione dei telegrammi



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto" è impostato su 1 bit.

Opzioni:	00.100 ... 05.000
----------	-------------------

Finché il tasto viene tenuto premuto, sull'oggetto "Regolazione" verranno inviati ciclicamente telegrammi. Gli intervalli di tempo possono essere impostati su valori compresi tra 0,1 e 5,0 s. Per impostazione predefinita l'invio ciclico dei telegrammi avviene a intervalli di 1 secondo.

Questa funzione consente di posizionare con maggiore precisione le lamelle di grandi dimensioni la cui rotazione completa richiede più tempo. L'utente tiene premuto il tasto finché le lamelle non sono regolate sulla posizione desiderata, dopodiché rilascia il tasto.

10.5.3 Parametri generali — Tipo di oggetto

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%

Il parametro Tipo di oggetto consente di stabilire se effettuare il comando delle veneziane tramite due oggetti di comunicazione "Scorrimento" e "Regolazione" a 1 bit o a 1 byte.

Se come tipo di oggetto è stato selezionato 1 byte, è possibile collegare gli oggetti di comunicazione con oggetti di posizione a 1 byte degli attuatori per veneziane. Esempio: un lato del tasto potrebbe abbassare la veneziana fino al 50 % con le lamelle chiuse al 50 %, mentre l'altro lato del tasto potrebbe abbassare la veneziana fino all'80 % con le lamelle chiuse al 100 %.

10.5.4 Parametri avanzati — Commutazione funzione veneziana/avvolgibile

Opzioni:	Veneziana
	Persiane

Il "Funzionamento dell'interruttore a bilico Veneziana/Serranda" stabilisce se premendo i tasti debba venire azionata una veneziana o una serranda (avvolgibile). Con l'impostazione "Tapparella" non si avrà il valore per la regolazione delle lamelle.

10.5.5 Parametri avanzati — Valore per Posizione Giù (%)**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Commutazione funzione veneziana/avvolgibile" è impostato su Veneziana.

Opzioni:	0 ... 100
----------	-----------

Questo parametro imposta la posizione in cui una veneziana collegata deve essere abbassata. È necessario collegare il relativo oggetto di comunicazione a 1 byte "Scorrimento" con un oggetto di posizione a 1 byte di un attuatore per veneziane. Sono impostabili valori percentuali da 0 a 100 % a passi di 1 %. Il valore 0 % significa alzare completamente, il valore 100 % significa abbassare completamente.

10.5.6 Parametri avanzati — Valore per Posizione Su (%)



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Commutazione funzione veneziana/avvolgibile" è impostato su Veneziana.

Opzioni:

0 ... 100

Questo parametro imposta la posizione in cui una veneziana collegata deve essere alzata. È necessario collegare il relativo oggetto di comunicazione a 1 byte "Scorrimento" con un oggetto di posizione a 1 byte di un attuatore per veneziane. Sono impostabili valori percentuali da 0 a 100 % a passi di 1 %. Il valore 0 % significa alzare completamente, il valore 100 % significa abbassare completamente.

10.5.7 Parametri avanzati — Valore per Posizione lamelle Giù (%)



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Commutazione funzione veneziana/avvolgibile" è impostato su Veneziana.

Opzioni:

0 ... 100

Questo parametro imposta la posizione in cui una lamella di veneziana collegata deve aprire. È necessario collegare il relativo oggetto di comunicazione a 1 byte "Regolazione" con un oggetto di posizione delle lamelle a 1 byte di un attuatore per veneziane. Sono impostabili valori percentuali da 0 a 100 % a passi di 1 %. Il valore 0 % significa completamente aperto, il valore 100 % significa a completamente chiuso.

10.5.8 Parametri avanzati — Valore per Posizione lamelle Su (%)



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Commutazione funzione veneziana/avvolgibile" è impostato su Veneziana.

Opzioni:

0 ... 100

Questo parametro imposta la posizione in cui una lamella di veneziana collegata deve chiudere. È necessario collegare il relativo oggetto di comunicazione a 1 byte "Regolazione" con un oggetto di posizione delle lamelle a 1 byte di un attuatore per veneziane. Sono impostabili valori percentuali da 0 a 100 % a passi di 1 %. Il valore 0 % significa completamente aperto, il valore 100 % significa a completamente chiuso.

10.6 Applicazione "Azionamento breve-lungo a 1 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

L'applicazione consente di avere a disposizione tramite un lato del tasto due funzioni separate, richiamabili con una pressione breve o lunga del tasto stesso, e di assegnare all'altro lato del tasto un'ulteriore funzione controllabile tramite tasto. L'applicazione mette a disposizione del primo e del secondo tasto un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione ciascuno.

10.6.1 Parametri generali — Tipo di oggetto

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

L'applicazione "Azionamento breve-lungo a 1 tasto" mette a disposizione due oggetti di comunicazione "Reazione ad azionamento breve" e "Reazione ad azionamento lungo". Tramite il parametro "Tipo di oggetto" è possibile definire la dimensione di bit di entrambi gli oggetti di comunicazione.

Il parametro "Tipo oggetto" permette di adattare la dimensione degli oggetti di comunicazione alle più svariate applicazioni scegliendo valori compresi tra "1 bit" e "4 byte senza segno".

- 1 bit: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- 1 byte 0...100%: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- 1 byte 0...255: valori a piacere da 0 a 255
- 2 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- 2 byte con segno: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- 2 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 65535
- 4 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici)
- 4 byte con segno: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- 4 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.6.2 Parametri generali — Reazione con azionamento breve

Opzioni:	Nessuna reazione
	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2

Questo parametro stabilisce se emettere il "Valore 1" o il "Valore 2" all'azionamento breve del tasto.

Con un azionamento breve è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

Con l'impostazione "Nessuna reazione" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento breve del tasto.

10.6.3 Parametri generali — Reazione con azionamento lungo

Opzioni:	Nessuna reazione
	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2

Questo parametro stabilisce se emettere il "Valore 1" o il "Valore 2" all'azionamento lungo del tasto.

Con un azionamento lungo è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

Con l'impostazione "Nessuna reazione" non verrà emesso alcun telegramma in seguito a un azionamento lungo del tasto.

10.6.4 Parametri avanzati — Tempo per comando prolungato

Opzioni:	00.300 ... 03.000
----------	-------------------

All'azionamento del tasto è possibile distinguere tra azionamento breve e lungo. Azionamento brevemente il tasto si avvanza al successivo livello di commutazione. Con un azionamento lungo viene attivato il primo livello. In questo modo con un azionamento lungo del tasto è possibile saltare di nuovo al primo livello da ogni posizione senza dover passare da tutti i livelli.

Il "Tempo di azionamento lungo" fissa la durata minima per il riconoscimento dell'azionamento lungo del tasto e per il resettaggio dei valori degli oggetti. Il primo livello deve venire nuovamente impostato, premendo una volta il tasto. È possibile impostare una durata a piacere compresa tra 0,3 e 3 s. Un valore tipico a partire dal quale è possibile saltare di nuovo al livello 1 è 0,4 s.

10.6.5 Parametri avanzati — Valore 1 per azionamento breve



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione con azionamento breve" è impostato su "alternato valore1/valore2".

Opzioni:	Off
	On

Con questo parametro viene definito il valore 1 che verrà emesso dopo aver premuto brevemente il tasto. Dipende dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

10.6.6 Parametri avanzati — Valore 2 per azionamento breve



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione con azionamento breve" è impostato su "Valore 2" o su "Alternato valore1/valore2".

Opzioni:	Off
	On

Con questo parametro viene definito il valore 2 che verrà emesso dopo aver premuto brevemente il tasto. Dipende dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

10.6.7 Parametri avanzati — Valore 1 per azionamento lungo



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione con azionamento lungo" è impostato su "Valore 1" o su "Alternato valore1/valore2".

Opzioni:	Off
	On

Con questo parametro viene definito il valore 1 che verrà emesso dopo aver premuto a lungo il tasto. Dipende dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

10.6.8 Parametri avanzati — Valore 2 per azionamento lungo



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione con azionamento lungo" è impostato su "Valore 2" o su "Alternato valore1/valore2".

Opzioni:	Off
	On

Con questo parametro viene definito il valore 2 che verrà emesso dopo aver premuto a lungo il tasto. Dipende dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

10.7 Applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasti"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia sinistra che a destra, un apposito oggetto di comunicazione "Comando". Tramite il parametro "Tipo di oggetto" è possibile definire la dimensione dell'oggetto di comunicazione.

Il parametro "Tipo oggetto" permette di adattare la dimensione degli oggetti di comunicazione alle più svariate applicazioni scegliendo valori compresi tra "1 bit" e "4 byte senza segno".

10.7.1 Parametri generali — Tipo di oggetto

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto" mette a disposizione del tasto un apposito oggetto di comunicazione "Valore comando". Tramite il parametro "Tipo di oggetto" è possibile definire la dimensione dell'oggetto di comunicazione.

Il parametro "Tipo oggetto" permette di adattare la dimensione degli oggetti di comunicazione alle più svariate applicazioni scegliendo valori compresi tra "1 bit" e "4 byte senza segno". È possibile selezionare per ogni funzione ad azionamento ripetuto un'altra dimensione dell'oggetto e quindi un'altra funzione.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.7.2 Parametri avanzati — Reazione a fronte ascendente

Opzioni:	Nessuna reazione
	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte ascendente" e il rilascio "fronte discendente".

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte discendente" stabilisce se emettere in caso di fronte discendente il "Valore 1 per fronte discendente" o il "Valore 2 per fronte discendente".

Con un fronte ascendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1" e "Valore 2".

Con l'impostazione "Nessuna reazione" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.7.3 Parametri avanzati — Reazione a fronte discendente

Opzioni:	Nessuna reazione
	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte discendente" e il rilascio "fronte ascendente".

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte discendente" stabilisce se emettere in caso di fronte discendente il "Valore 1 per fronte discendente" o il "Valore 2 per fronte discendente".

Con un fronte discendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1" e "Valore 2".

Con l'impostazione "Nessuna reazione" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.7.4 Parametri avanzati — Reazione a fronte discendente

Opzioni:	Nessuna reazione
	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte ascendente" e il rilascio "fronte discendente".

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte discendente" stabilisce se emettere in caso di fronte discendente il "Valore 1 per fronte discendente" o il "Valore 2 per fronte discendente".

Con un fronte discendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1" e "Valore 2".

Con l'impostazione "Nessuna reazione" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.7.5 Parametri avanzati — Valore 1



Avvertenza

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 1 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- 1 bit: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- 1 byte 0...100%: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- 1 byte 0...255: valori a piacere da 0 a 255
- 2 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- 2 byte con segno: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- 2 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 65535
- 4 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici)
- 4 byte con segno: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- 4 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.7.6 Parametri avanzati — Valore 2



Avvertenza

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 2 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- 1 bit: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- 1 byte 0...100%: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- 1 byte 0...255: valori a piacere da 0 a 255
- 2 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- 2 byte con segno: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- 2 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 65535
- 4 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici)
- 4 byte con segno: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- 4 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.8 Applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto, 2 oggetti"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto, 2 oggetti" consente l'invio di due telegrammi con valori predefiniti da due diversi oggetti di comunicazione quando il tasto viene azionato e/o rilasciato.

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto, 2 oggetti" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a destra che a sinistra, un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione.

L'applicazione consente ad es. di realizzare una funzione di comando ed emettere un numero in virgola mobile azionando un lato del tasto e di assegnare all'altro lato del tasto un'ulteriore funzione "controllabile tramite tasto".

10.8.1 Parametri generali — Tipo di oggetto per fronte ascendente

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto" mette a disposizione del primo e secondo tasto, lato sinistro o destro del tasto, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Tramite il parametro "Tipo di oggetto per fronte ascendente" è possibile definire la dimensione del primo oggetto di comunicazione.

In funzione delle più svariate applicazioni tramite "Tipo di oggetto per fronte ascendente" è possibile adattare la dimensione di bit degli oggetti di comunicazione da "1 bit" fino a "4 byte unsigned".

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.8.2 Parametri generali — Tipo di oggetto per fronte discendente

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto" mette a disposizione del primo e secondo tasto, lato sinistro o destro del tasto, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Tramite il parametro "Tipo di oggetto per fronte discendente" è possibile definire la dimensione del primo oggetto di comunicazione.

In funzione delle più svariate applicazioni tramite "Tipo di oggetto per fronte discendente" è possibile adattare la dimensione di bit degli oggetti di comunicazione da "1 bit" fino a "4 byte unsigned".

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.8.3 Parametri avanzati — Reazione a fronte ascendente

Opzioni:	Nessuna reazione
	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte ascendente" e il rilascio "fronte discendente".

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto, 2 oggetti" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte ascendente" stabilisce se emettere in caso di fronte ascendente il "Valore 1 per fronte ascendente" o il "Valore 2 per fronte ascendente".

Con un fronte ascendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1" e "Valore 2".

Con l'impostazione "Nessuna reazione" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.8.4 Parametri avanzati — Reazione a fronte discendente

Opzioni:	Nessuna reazione
	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte ascendente" e il rilascio "fronte discendente".

L'applicazione "Trasmettitore valore a 1 tasto, 2 oggetti" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte discendente" stabilisce se emettere in caso di fronte discendente il "Valore 1 per fronte discendente" o il "Valore 2 per fronte discendente".

Con un fronte discendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1" e "Valore 2".

Con l'impostazione "Nessuna reazione" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.8.5 Parametri avanzati — Valore 1 per fronte ascendente



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione a fronte ascendente" è impostato su "Valore 1" o su "Alternato valore1/valore2".

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto per fronte ascendente".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 1 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.8.6 Parametri avanzati — Valore 2 per fronte ascendente



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione a fronte ascendente" è impostato su "Valore 2" o su "Alternato valore1/valore2".

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto per fronte ascendente".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 2 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.8.7 Parametri avanzati — Valore 1 per fronte discendente



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione a fronte discendente" è impostato su "Valore 1" o su "Alternato valore1/valore2".

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto per fronte discendente".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 1 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.8.8 Parametri avanzati — Valore 2 per fronte discendente



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione a fronte discendente" è impostato su "Valore 2" o su "Alternato valore1/valore2".

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto per fronte discendente".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 2 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.9 Applicazione "Interruttore progressivo a 1 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

Ad ogni nuovo azionamento del primo o del secondo tasto vengono effettuate diverse operazioni di commutazione.

Esempio:

- Il primo azionamento (tasto 2) accende la luce 1.
- Il secondo azionamento (tasto 2) spegne la luce 1 e accende la luce 2.
- Il terzo azionamento (tasto 2) spegne la luce 2 e accende la luce 3.
- Il quarto azionamento (tasto 1) spegne la luce 3 e accende la luce 2.
- Il quinto azionamento (tasto 1) spegne la luce 2 e accende la luce 1.
- ecc.

È possibile attivare fino a cinque livelli di commutazione.

L'applicazione distingue se sia stato azionato il primo o il secondo tasto. A seconda dell'impostazione è quindi possibile passare al livello successivo o al livello precedente.

10.9.1 Parametri generali — Numero di oggetti

Opzioni:

1 ... 5

L'applicazione può comandare fino a cinque livelli. Per ogni livello è disponibile un apposito oggetto di comunicazione a 1 bit. Tramite il parametro "Numero di oggetti" è possibile definire il numero di livelli.

10.9.2 Parametri generali — Periodo di valutazione

Opzioni:

02.000 ... 05.000

L'applicazione può distinguere tra un azionamento semplice, doppio, triplo, quadruplo o quintuplo del tasto.

Se il tasto deve riconoscere un azionamento ripetuto, dovrà essere azionato più volte in un arco di tempo relativamente breve. Il tempo entro il quale il tasto rileva un azionamento multiplo viene azzerato dopo ogni azionamento.

10.9.3 Parametri avanzati — Tempo per comando prolungato

Opzioni:	00.300 ... 02.500
----------	-------------------

All'azionamento del tasto è possibile distinguere tra azionamento breve e lungo. Azionamento brevemente il tasto si avvanza al successivo livello di commutazione. Con un azionamento lungo viene attivato il primo livello. In questo modo con un azionamento lungo del tasto è possibile saltare di nuovo al primo livello da ogni posizione senza dover passare da tutti i livelli.

Il "Tempo di azionamento lungo" fissa la durata minima per il riconoscimento dell'azionamento lungo del tasto e per il resettaggio dei valori degli oggetti. Il primo livello deve venire nuovamente impostato, premendo una volta il tasto. È possibile impostare una durata a piacere compresa tra 0,3 e 2,5 s. Un valore tipico a partire dal quale è possibile saltare di nuovo al livello 1 è 0,4 s.

10.9.4 Parametri avanzati — Invio di oggetti

Opzioni:	in caso di variazione di un valore
	all'azionamento

Il parametro "Invio di oggetti" stabilisce se emettere i valori degli oggetti ad ogni azionamento del tasto o solo se i valori degli oggetti sono cambiati dall'ultima emissione.

10.9.5 Parametri avanzati — Valori degli oggetti

Opzioni:	normale
	inverso

I valori degli oggetti possono venire inviati in modalità "normale" o "inversa" tramite i relativi oggetti di comunicazione a 1 bit. Con il parametro "Valori degli oggetti" impostato su "inverso", tutti gli oggetti di comunicazione a 1 bit, dei singoli livelli, inviano i loro valori in forma inversa.

10.9.6 Parametri avanzati — Schema dei bit dei valori degli oggetti

Opzioni:	x di n
	1 di n

È possibile comandare i livelli con due configurazioni di bit diverse:

x da n (con 5 oggetti, oggetto tra 0 ... 4):	1 da n (con 5 oggetti, oggetto tra 0 ... 4)
00000	00000
10000	10000
11000	01000
11100	00100
11110	00010
11111	00001

10.10 Applicazione "Azionamento multiplo a 1 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

L'applicazione "Azionamento multiplo a 1 tasto" permette di distinguere tra azionamento singolo, doppio, triplo, quadruplo o quintuplo del tasto. Per ogni azionamento, singolo, doppio, triplo, quadruplo o quintuplo, è possibile inviare diversi valori. L'applicazione "Azionamento multiplo a 1 tasto" mette a disposizione del tasto destro o sinistro un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione. In questo modo è possibile effettuare un azionamento multiplo con un tasto e assegnare all'altro tasto un'altra funzione "controllabile tramite tasto".

10.10.1 Parametri generali — Numero di oggetti o azionamenti

Opzioni:

1 ... 5

L'applicazione può distinguere tra un azionamento semplice, doppio, triplo, quadruplo o quintuplo del tasto.

Con il parametro "Numero di oggetti o azionamenti" è possibile definire il numero di azionamenti multipli da distinguere.

- 1 oggetto: azionamento singolo
- 2 oggetti: azionamento singolo e doppio
- 3 oggetti: azionamento singolo, doppio e triplo
- 4 oggetti: azionamento singolo, doppio, triplo e quadruplo
- 5 oggetti: azionamento singolo, doppio, triplo, quadruplo e quintuplo

10.10.2 Parametri generali — Periodo di valutazione

Opzioni:

01.000 ... 05.000

L'applicazione può distinguere tra un azionamento semplice, doppio, triplo, quadruplo o quintuplo del tasto.

Se il tasto deve riconoscere un azionamento ripetuto, dovrà essere azionato più volte in un arco di tempo relativamente breve. Il tempo entro il quale il tasto rileva un azionamento multiplo viene azzerato dopo ogni azionamento.

10.10.3 Parametri avanzati — Tipo di oggetto per oggetto 0-4



Avvertenza

Il numero di valori dei parametri visualizzati (1-5) dipende dal valore indicato nel parametro "Numero di oggetti o azionamenti".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

L'applicazione "Azionamento multiplo a 1 tasto" mette a disposizione per ogni tipo di azionamento, singolo, doppio, triplo, quadruplo e quintuplo, un oggetto di comunicazione separato "Commutazione azionamento multiplo x..." La dimensione degli oggetti di comunicazione viene definita con il parametro "Tipo oggetto". In funzione delle più svariate applicazioni tramite "Tipo di oggetto per l'oggetto..." è possibile adattare la dimensione di bit degli oggetti di comunicazione da "1 bit" fino a "4 byte unsigned". È possibile selezionare per ogni funzione ad azionamento ripetuto un'altra dimensione dell'oggetto e quindi un'altra funzione.

- 1 bit: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- 1 byte 0...100%: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- 1 byte 0...255: valori a piacere da 0 a 255
- 2 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- 2 byte con segno: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- 2 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 65535
- 4 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici)
- 4 byte con segno: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- 4 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.10.4 Parametri avanzati — Funzione per tipo di oggetto a 1 bit per oggetto 0-4



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto 0-4" è impostato su "1 bit".

Opzioni:	Invia valore
	alternato On/Off

Se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto 0.4" è stato impostato su "1 bit", con l'impostazione "Invia valore" è possibile inviare un telegramma On o Off. Il tipo di telegramma inviato, se On o Off, viene definito nel parametro "Funzione per tipo di oggetto a 1 bit per oggetto 0-4".

Con l'impostazione "On/Off alternato" si alternano sempre On e Off. Ciò vuol dire che dopo l'invio (o la ricezione) di un telegramma di inserimento viene inviato, con un nuovo azionamento, un telegramma di disinserimento. All'azionamento ancora successivo verrà nuovamente emesso un telegramma di attivazione.

10.10.5 Parametri avanzati — Valore per oggetto 0-4



Avvertenza

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto per oggetto 0-4".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 0-4 che verrà emesso dopo aver premuto più volte (1-5) il tasto.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.11 Applicazione "Apparecchio derivato per scene luminose con funzione di memoria a 1 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

Con l'azionamento dei tasti viene richiamato un numero di scenario di luce predefinito. L'applicazione mette a disposizione del primo e del secondo tasto un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione ciascuno. L'applicazione consente di richiamare uno scenario di luce con un lato del tasto e di assegnare all'altro lato del tasto un'ulteriore funzione controllabile tramite tasto. La pressione lunga del tasto permette di generare un'istruzione di memorizzazione di una scena luminosa.

10.11.1 Parametri generali — Tempo per comando prolungato

Opzioni:	00.300 ... 10.000
----------	-------------------

All'azionamento del tasto è possibile distinguere tra azionamento breve e lungo. Se il tasto viene azionato brevemente, sull'oggetto di comunicazione a 1 byte "Numero scenario di luce" viene richiamata uno scenario di luce preimpostata. In caso di azionamento prolungato sullo stesso oggetto di comunicazione viene inviata un'istruzione per il salvataggio dello scenario di luce preimpostato.

Con "Tempo per comando prolungato" si definisce la durata a partire dalla quale viene rilevato un azionamento lungo del tasto e invece del numero dello scenario di luce viene inviata un'istruzione per la memorizzazione dello scenario. È possibile impostare una durata a piacere compresa tra 0,3 e 10,0 s. Un valore tipico a partire dal quale un tasto effettui una memorizzazione in caso di azionamento prolungato è 3 s.

10.11.2 Parametri generali — Funzione di memoria scenario di luce

Opzioni:	disattivato
	attivato

Entro il valore a 1 byte oltre alla scena luminosa viene impostato un bit di memoria. Se un modulo scena luminosa (ad es. ComfortPanel) riceve questo valore a 1 byte, il modulo può rilevare la scena luminosa interessata ed emettere un'istruzione di salvataggio. Le risposte vengono salvate dal modulo scena luminosa e inviate nuovamente ad ogni successiva ricezione del numero di scena luminosa.

10.11.3 Parametri generali — Numero scenario di luce

Opzioni:	1 ... 64
----------	----------

Nel parametro "Numero scena luminosa" è possibile definire un numero di scena luminosa a piacere da 1 a 64 da inviare tramite l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Numero scena luminosa" all'azionamento del tasto.

Il tasto funge sempre e soltanto da apparecchio derivato per scene luminose, pertanto richiama soltanto il numero di scena luminosa. I singoli valori per gli attuatori di regolazione o per gli attuatori veneziana da impostare sono memorizzati nell'attuatore stesso o in moduli scena luminosa collegati (ad es. Comfort Panel).

Un modulo scena luminosa riceve il numero scena luminosa e successivamente invia i valori relativi alla scena luminosa salvati agli attuatori collegati.

10.12 Applicazione "Modo operativo a 1 tasto "Impostazioni termostato"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 2
- Tasto 3 / Commutatore 2
- Tasto 4

L'applicazione "Modo operativo "Impostazioni termostato" a 1 tasto" consente di cambiare il modo operativo nei termostati collegati azionando uno dei due tasti.

L'applicazione, a seconda dell'impostazione del parametro "Tipo di oggetto per output", offre gli oggetti di comunicazione a 1 bit "Modo operativo comfort", "Modo operativo standby", "Modo operativo ECO" e "Modo operativo protezione antigelo/termica, oppure gli oggetti di comunicazione a 1 byte "Modo operativo Auto", "Modo operativo comfort", "Modo operativo Standby", "Modo operativo ECO" e "Modo operativo protezione antigelo/termica".

L'opzione "1 bit" serve al comando di regolatori di temperatura ambiente che possiedono oggetti di comunicazione a 1 bit per il cambio del modo operativo. L'opzione "1 byte" serve al comando di regolatori di temperatura ambiente che possiedono un oggetto di comunicazione a 1 byte per il cambio del modo operativo KNX. In questo caso i valori hanno i seguenti significati:

- 0 = Auto
- 1 = Comfort
- 2 = Standby
- Eco
- 4 = Protezione antigelo/termica

L'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" permette di disattivare temporaneamente la funzione.

10.12.1 Parametri generali — Tipo di oggetto per output

Opzioni:	1 bit
	1 byte

Con il parametro "Tipo di oggetto per output" si definisce la dimensione dell'oggetto di comunicazione di uscita. È possibile scegliere tra "1 bit" e "1 byte".

L'opzione "1 bit" serve al comando di regolatori di temperatura ambiente che possiedono oggetti di comunicazione a 1 bit per il cambio del modo operativo. L'opzione "1 byte" serve al comando di regolatori di temperatura ambiente che possiedono un oggetto di comunicazione a 1 byte per il cambio del modo operativo KNX. In questo caso i valori hanno i seguenti significati:

- 0 = Auto
- 1 = Comfort
- 2 = Standby
- 3 = Notte
- 4 = Protezione antigelo/termica

10.12.2 Parametri generali — Modalità



Avvertenza

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto per output".

Opzioni:	Auto (solo 1 byte)
	Comfort
	Standby
	Eco
	Protezione antigelo/termica

Con il parametro "Modalità" è possibile impostare il modo operativo inviato all'azionamento del tasto sull'oggetto di comunicazione a 1 byte per il cambio del modo operativo KNX. È possibile scegliere tra

- Auto (solo 1 byte)
- Comfort
- Standby
- Eco
- Protezione antigelo/termica

Selezionando "Auto" viene inviato sull'oggetto a 1 byte il valore "0". Per un termostato collegato ciò significa che ad ogni nuovo azionamento si passa automaticamente ai vari modi operativi "Comfort", "Standby" ed "Eco". Se il cambio di stato guidato è attivo, selezionando "Auto" si passa all'oggetto modo operativo standard.

Selezionando "Comfort" viene inviato sull'oggetto 1 byte il valore "1" e il termostato collegato passa al modo operativo comfort.

Selezionando "Standby" viene inviato sull'oggetto 1 byte il valore "2" e il termostato collegato passa al modo operativo standby.

Selezionando "Eco" viene inviato sull'oggetto a 1 byte il valore "3" e il termostato collegato passa al modo operativo per l'abbassamento notturno.

Selezionando "Protezione antigelo/dal caldo" viene inviato sull'oggetto 1 byte il valore "4" e il termostato collegato passa al modo operativo protezione antigelo/dal caldo.

10.12.3 Parametri avanzati — Oggetto di abilitazione

Opzioni:	disattivato
	attivato

Se il parametro "Oggetto di abilitazione" viene impostato su "attivato", la funzione può essere temporaneamente disattivata tramite l'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione".

Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma On la funzione è attiva. Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma Off la funzione è disattivata. Ciò vuol dire che non viene più inviato alcun telegramma sull'oggetto di comunicazione "Uscita".

10.12.4 Parametri avanzati — Valore dell'oggetto di abilitazione

Opzioni:	normale
	inverso

Di norma la funzione di abilitazione opera nel modo seguente:

Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma ON la funzione è attiva. Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma OFF la funzione è disattivata.

10.12.5 Parametri avanzati — Oggetto di abilitazione dopo ritorno della tensione

Opzioni:	bloccato
	abilitato

Con il parametro "Oggetto di abilitazione dopo ritorno della tensione" si stabilisce se l'apparecchio, dopo una caduta e il successivo ritorno della tensione del bus, debba essere "abilitato" o "bloccato".

10.13 Applicazione "Commutazione a 2 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 3 / Commutatore 2

L'applicazione "Commutazione a 2 tasti" consente l'invio di un telegramma di commutazione quando il tasto viene azionato e/o rilasciato. La funzione non distingue se il tasto sia stato azionato sul lato sinistro o sul lato destro. L'applicazione mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a destra che a sinistra, un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione. In questo modo consente anche di realizzare una funzione di comando con un lato del tasto e assegnare all'altro lato del tasto un'altra funzione "controllabile tramite tasto".

10.13.1 Parametri generali — Modalità di funzionamento dei tasti per la commutazione

Opzioni:	Tasto 1 On / tasto 2 Off
	Tasto 1 Off / tasto 2 On
	alternato On/Off

Con "Modalità di funzionamento del tasto per la commutazione" si stabilisce se azionando il lato sinistro o il lato destro del tasto venga inviato un telegramma On o un telegramma Off. In alternativa è possibile alternare inserimento e disinserimento ad ogni azionamento che genera un telegramma di commutazione selezionando "On/Off alternato". Ciò vuol dire che dopo l'invio (o la ricezione) di un telegramma di inserimento viene inviato, con un nuovo azionamento, un telegramma di disinserimento. All'azionamento ancora successivo verrà nuovamente emesso un telegramma di attivazione.

Se con un azionamento del tasto viene prodotto un telegramma di commutazione, questo viene emesso sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Comando".

10.14 Applicazione "Regolazione della luminosità a 2 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 3 / Commutatore 2

Con l'applicazione "Regolazione della luminosità a 2 tasti" un tasto possiede una serie di oggetti di comunicazione per la commutazione e la regolazione della luminosità. Si distingue tra pressione breve (commutazione) e pressione lunga (regolazione luminosità) dei tasti. La funzione non distingue se il tasto sia stato azionato sul lato sinistro o sul lato destro. L'applicazione mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a destra che a sinistra, un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione. In questo modo consente anche di regolare la luce di una lampada con un lato del tasto e assegnare all'altro lato del tasto un'altra funzione "controllabile tramite tasto".

10.14.1 Parametri generali — Tempo per comando prolungato

Opzioni:	00.300 ... 03.000
----------	-------------------

All'azionamento del tasto è possibile distinguere tra azionamento breve e lungo. Azionamento brevemente il tasto si avvanza al successivo livello di commutazione. Con un azionamento lungo viene attivato il primo livello. In questo modo con un azionamento lungo del tasto è possibile saltare di nuovo al primo livello da ogni posizione senza dover passare da tutti i livelli.

Il "Tempo di azionamento lungo" fissa la durata minima per il riconoscimento dell'azionamento lungo del tasto e per il resettaggio dei valori degli oggetti. Il primo livello deve venire nuovamente impostato, premendo una volta il tasto. È possibile impostare una durata a piacere compresa tra 0,3 e 3 s. Un valore tipico a partire dal quale è possibile saltare di nuovo al livello 1 è 0,4 s.

10.14.2 Parametri generali — Modalità di regolazione della luminosità

Opzioni:	Start/Stop regolazione luminosità
	Regolazione luminosità graduale

Questo parametro consente di scegliere tra le due varianti di regolazione della luminosità "Regolazione luminosità start-stop" e "Regolazione luminosità graduale".

"Regolazione luminosità start-stop" significa che per la regolazione della luminosità vengono sempre inviati esattamente due telegrammi a 4 bit. Quando scatta un comando di regolazione della luminosità viene inviato un telegramma con l'informazione "Aumento della luminosità al 100 %" o "Riduzione della luminosità al 100 %". Al rilascio del tasto verrà inviato il secondo telegramma con l'informazione "Regolazione luminosità stop". In questo modo è possibile fermare un attuatore di regolazione della luminosità collegato in un qualsiasi momento della fase di regolazione della luminosità.

Il secondo procedimento di regolazione della luminosità è la variazione graduale dell'intensità luminosa (Impostazione "Arresto regolazione luminosità non inviato"). Con la regolazione graduale quando scatta un comando di regolazione della luminosità verrà sempre emesso un valore definito, ad es. "Aumento della luminosità del 6,25 %". Questo procedimento può venire utilizzato quando il sensore e l'attuatore di regolazione della luminosità sono installati su linee diverse. In questi casi con un accoppiatore si potrebbero produrre dei ritardi per i telegrammi e di conseguenza anche valori di luminosità differenti, qualora debbano venire attivati più attuatori di regolazione della luminosità su linee differenti.

10.14.3 Parametri avanzati — Modalità di funzionamento dei tasti per la commutazione

Opzioni:	Tasto 1 Off / tasto 2 On
	Tasto 1 On / tasto 2 Off
	alternato On/Off

Il parametro "Modalità di funzionamento dei tasti per la commutazione" consente di stabilire se l'azionamento del lato destro o del lato sinistro del tasto determini un inserimento o un disinserimento. Con il comportamento "On/Off alternato" si alternano sempre On e Off. Ad es. se per ultimo è stato emesso un telegramma On, all'azionamento successivo del tasto verrà prodotto un telegramma Off. All'azionamento ancora successivo del tasto verrà di nuovo emesso un telegramma On, ecc. Il tasto registra quindi sempre l'ultimo stato e passa all'altro valore.

Lo stesso vale per i valori ricevuti tramite l'oggetto di comunicazione a 1 bit corrispondente. Pertanto se con l'ultimo azionamento del tasto è stato inviato un telegramma On e successivamente è stato inviato un telegramma Off tramite l'oggetto di comunicazione, all'azionamento successivo del tasto viene inviato di nuovo un telegramma On. Controllare che il flag S (scrittura) dell'oggetto di comunicazione sia attivato.

10.14.4 Parametri avanzati — Modalità di funzionamento dei tasti per la regolazione della luminosità

Opzioni:	Tasto 1 aumento lum. / tasto 2 riduzione lum.
	Tasto 1 riduzione lum. / tasto 2 aumento lum.

Con "Modalità di funzionamento dei tasti per la regolazione della luminosità" si stabilisce se azionando il lato sinistro o il lato destro del tasto venga inviato un telegramma di aumento o di riduzione della luminosità.

Se con un azionamento del tasto viene prodotto un telegramma di regolazione della luminosità, sull'oggetto di comunicazione a 4 bit "Regolazione luminosità relativa" viene emesso un telegramma di regolazione della luminosità.

10.15 Applicazione "Veneziana a 2 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 3 / Commutatore 2

L'applicazione "Veneziana a 2 tasti" consente di inviare comandi di scorrimento della veneziana o di regolazione delle lamelle agli attuatori veneziana collegati tramite azionamento breve o lungo del tasto. Con un azionamento breve del tasto scatta sempre un comando di scorrimento, mentre con un azionamento lungo del tasto scatta sempre un comando di regolazione delle lamelle o un comando di arresto. L'applicazione "Veneziana a 2 tasti" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a destra che a sinistra, un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione. In questo modo è possibile comandare una veneziana con un lato del tasto e assegnare all'altro lato un'ulteriore funzione "controllabile tramite tasto". Per controllare la veneziana il lato del tasto a cui è assegnata l'applicazione "Veneziana a 2 tasti" ricorda sempre l'ultima azione eseguita. Esempio: se una veneziana è stata abbassata e arrestata a metà altezza tramite pressione lunga del tasto, azionando nuovamente il tasto con pressione breve la veneziana verrà alzata.

10.15.1 Parametri generali — Tempo per comando prolungato

Opzioni:	00.300 ... 03.000
----------	-------------------

All'azionamento del tasto è possibile distinguere tra azionamento breve e lungo. Azionamento brevemente il tasto si avvanza al successivo livello di commutazione. Con un azionamento lungo viene attivato il primo livello. In questo modo con un azionamento lungo del tasto è possibile saltare di nuovo al primo livello da ogni posizione senza dover passare da tutti i livelli.

Il "Tempo di azionamento lungo" fissa la durata minima per il riconoscimento dell'azionamento lungo del tasto e per il resettaggio dei valori degli oggetti. Il primo livello deve venire nuovamente impostato, premendo una volta il tasto. È possibile impostare una durata a piacere compresa tra 0,3 e 3 s. Un valore tipico a partire dal quale è possibile saltare di nuovo al livello 1 è 0,4 s.

10.15.2 Parametri generali — Tipo di oggetto

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%

Il parametro Tipo di oggetto consente di stabilire se effettuare il comando delle veneziane tramite due oggetti di comunicazione "Scorrimento" e "Regolazione" a 1 bit o a 1 byte.

Se come tipo di oggetto è stato selezionato 1 byte, è possibile collegare gli oggetti di comunicazione con oggetti di posizione a 1 byte degli attuatori per veneziane. Esempio: un lato del tasto potrebbe abbassare la veneziana fino al 50 % con le lamelle chiuse al 50 %, mentre l'altro lato del tasto potrebbe abbassare la veneziana fino all'80 % con le lamelle chiuse al 100 %.

10.15.3 Parametri avanzati — Modalità di funzionamento dei tasti

Opzioni:	Tasto 1 Su / tasto 2 Giù
	Tasto 1 Giù / tasto 2 Su

Con "Modalità di funzionamento dei tasti" si stabilisce se azionando il lato sinistro o il lato destro del tasto venga inviato un telegramma per alzare la veneziana o un telegramma per abbassarla.

10.16 Applicazione "Trasmettitore valore a 2 tasti"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 3 / Commutatore 2

Con l'azionamento del primo o del secondo tasto viene inviato un telegramma con un valore predefinito. L'applicazione distingue se venga azionato il primo o il secondo tasto.

10.16.1 Parametri generali — Tipo di oggetto

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

L'applicazione "Trasmettitore valore a 2 tasti" mette a disposizione dei tasti un apposito oggetto di comunicazione "Valore comando". Tramite il parametro "Tipo di oggetto" è possibile definire la dimensione dell'oggetto di comunicazione.

Il parametro "Tipo di oggetto" permette di adattare la dimensione degli oggetti di comunicazione alle più svariate funzioni scegliendo valori compresi tra "1 bit" e "4 byte senza segno". È possibile selezionare per ogni funzione ad azionamento ripetuto un'altra dimensione dell'oggetto e quindi un'altra funzione.

- 1 bit: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- 1 byte 0...100%: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- 1 byte 0...255: valori a piacere da 0 a 255
- 2 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- 2 byte con segno: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- 2 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 65535
- 4 byte in virgola mobile: numero in virgola mobile (valori fisici)
- 4 byte con segno: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- 4 byte senza segno: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.16.2 Parametri generali — Modalità di funzionamento dei tasti

Opzioni:	Tasto 1 valore 1, tasto 2 valore 2
	Tasto 1 valore 2, tasto 2 valore 1
	alternato valore1/valore2

Il parametro "Modalità di funzionamento dei tasti" stabilisce se emettere il "Valore 1" o il "Valore 2" all'azionamento del primo o del secondo tasto. Con il comportamento "Alternato valore1/valore2" si alternerà sempre tra valore 1 e valore 2. Ciò significa che se per ultimo è stato emesso ad es. il valore 1, con un nuovo azionamento del tasto verrà emesso il valore 2. All'azionamento ancora successivo del tasto verrà di nuovo emesso il valore 1, ecc. Il tasto registra quindi sempre l'ultimo stato e passa all'altro valore.

Vale anche per i valori ricevuti tramite il relativo oggetto di comunicazione, in sostanza se all'ultimo azionamento del tasto è stato emesso il valore 1 e successivamente tramite l'oggetto di comunicazione è stato ricevuto il valore 2, all'azionamento successivo del tasto verrà di nuovo emesso il valore 1. Controllare che il flag S (scrittura) dell'oggetto di comunicazione sia attivato.

10.16.3 Parametri generali — Valore 1



Avvertenza

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 1 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0=0 %, 255=100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.16.4 Parametri generali — Valore 2



Avvertenza

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	2 byte virgola mobile
	2 byte con segno
	2 byte senza segno
	4 byte virgola mobile
	4 byte con segno
	4 byte senza segno

Con questo parametro viene definito il valore 2 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0=0 %, 255=100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *2 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici quali temperatura o luminosità)
- *2 byte con segno*: valori a piacere tra -32768 ... +32767
- *2 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 65535
- *4 byte in virgola mobile*: numero in virgola mobile (valori fisici)
- *4 byte con segno*: valori a piacere tra -2147483648 ... 2147483647
- *4 byte senza segno*: valori a piacere tra 0 ... 4294967295

10.17 Applicazione "Sensore valori di dimmerizzazione a 2 tasti"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 3 / Commutatore 2

L'applicazione "Sensore valori di dimmerizzazione a 2 tasti" consente l'invio di telegrammi valore a 1 byte tramite l'azionamento del commutatore.

Ciascun azionamento del lato sinistro o destro del commutatore provoca l'aumento o la riduzione di un valore a 1 byte (percentuale o compreso tra 0 e 255). Il valore a 1 byte può essere collegato a oggetti valore di luminosità a 1 byte di attuatori di regolazione della luminosità. In questo modo un attuatore di regolazione della luminosità può aumentare o ridurre la luminosità tramite telegrammi valore inviati attraverso il commutatore.

10.17.1 Parametri generali — Tipo di oggetto

Opzioni:	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255

Con il parametro "Tipo di oggetto" si imposta l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Valore". Con l'impostazione "1 byte 0...100%" ad ogni azionamento il valore corrente viene aumentato o ridotto di un valore percentuale definito. Con l'impostazione "1 byte 0...255" ad ogni azionamento il valore viene aumentato o ridotto di un valore assoluto.

Il valore percentuale e/o il valore assoluto vengono definiti tramite il parametro "Ampiezza passo".

10.17.2 Parametri generali — Incremento



Avvertenza

Le opzioni dipendono dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

Opzioni:	1 ... 50 %
	1 ... 128

1 byte 0...100%: Con il parametro "Incremento" si definisce l'entità dell'aumento o della riduzione del valore corrente in caso di azionamento. È possibile definire un valore percentuale.

Esempio: il valore corrente sull'oggetto di comunicazione a 1 byte "Valore" è pari al 40 %. Con un incremento del "10 %" il valore corrente, in caso di azionamento, aumenta dal 40 % al 50 % (un solo aumento).

1 byte 0...255: Con il parametro "Incremento" si definisce l'entità dell'aumento o della riduzione del valore corrente in caso di azionamento. È possibile definire un valore assoluto compreso tra 1 e 128.

Esempio: il valore corrente sull'oggetto di comunicazione a 1 byte "Valore" è pari a 100. Con un incremento di "20" il valore corrente, in caso di azionamento, aumenta da 100 a 120 (un solo aumento).

10.17.3 Parametri generali — Modalità di funzionamento del commutatore come sensore valori di dimmerizzazione

Opzioni:	Tasto 1 aumento lum., tasto 2 riduzione lum.
	Tasto 1 riduzione lum., tasto 2 aumento lum.

Azionando il commutatore sul lato sinistro, primo tasto, o sul lato destro, secondo tasto, il valore inviato dall'oggetto di comunicazione a 1 byte "Valore" viene aumentato (aumento di luminosità) o ridotto (riduzione di luminosità). Se un azionamento del tasto determini l'aumento o la riduzione del valore dipende dall'impostazione del parametro "Modalità di funzionamento del commutatore come sensore valori di dimmerizzazione".

10.18 Applicazione "Interruttore progressivo a 2 tasto"



Avvertenza

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- Tasto 1 / Commutatore 1
- Tasto 3 / Commutatore 2

L'applicazione "Interruttore progressivo a 2 tasti" consente una commutazione progressiva. Ciò significa che ad ogni nuovo azionamento del tasto l'utente può attivare processi di comando diversi.

Esempio:

- Il primo azionamento accende la luce 1.
- Il secondo azionamento spegne la luce 1 e accende la luce 2.
- Il terzo azionamento spegne la luce 2 e accende la luce 3.
- Il quarto azionamento spegne la luce 3 e accende la luce 1.
- ecc.

È possibile attivare fino a cinque livelli di commutazione.

L'applicazione "Interruttore progressivo a 2 tasti" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a destra che a sinistra, un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione. L'applicazione consente di realizzare con un lato del tasto funzioni di commutazione e di assegnare all'altro lato del tasto un'ulteriore funzione "controllabile tramite tasto".

10.18.1 Parametri generali — Numero di oggetti

Opzioni:

1 ... 5

L'applicazione può comandare fino a cinque livelli. Per ogni livello è disponibile un apposito oggetto di comunicazione a 1 bit. Tramite il parametro "Numero di oggetti" è possibile definire il numero di livelli.

10.18.2 Parametri generali — Periodo di valutazione

Opzioni:

01.000 ... 05.000

L'applicazione può distinguere tra un azionamento semplice, doppio, triplo, quadruplo o quintuplo del tasto.

Se il tasto deve riconoscere un azionamento ripetuto, dovrà essere azionato più volte in un arco di tempo relativamente breve. Il tempo entro il quale il tasto rileva un azionamento multiplo viene azzerato dopo ogni azionamento.

10.18.3 Parametri avanzati — Modalità di funzionamento dei tasti

Opzioni:	Tasto 1 Giù / tasto 2 Su
	Tasto 1 Su / tasto 2 Giù

Con "Modalità di funzionamento dei tasti" si stabilisce se azionando il lato sinistro o il lato destro del tasto venga inviato un telegramma per alzare la veneziana o un telegramma per abbassarla.

10.18.4 Parametri avanzati — Invio di oggetti

Opzioni:	in caso di variazione di un valore
	all'azionamento

Il parametro "Invio di oggetti" stabilisce se emettere i valori degli oggetti ad ogni azionamento del tasto o solo se i valori degli oggetti sono cambiati dall'ultima emissione.

10.18.5 Parametri avanzati — Valori degli oggetti

Opzioni:	normale
	inverso

I valori degli oggetti possono venire inviati in modalità "normale" o "inversa" tramite i relativi oggetti di comunicazione a 1 bit. Con il parametro "Valori degli oggetti" impostato su "inverso", tutti gli oggetti di comunicazione a 1 bit, dei singoli livelli, inviano i loro valori in forma inversa.

10.18.6 Parametri avanzati — Schema dei bit dei valori degli oggetti

Opzioni:	x di n
	1 di n

È possibile comandare i livelli con due configurazioni di bit diverse:

x da n (con 5 oggetti, oggetto tra 0 ... 4):	1 da n (con 5 oggetti, oggetto tra 0 ... 4)
00000	00000
10000	10000
11000	01000
11100	00100
11110	00010
11111	00001

10.19 Funzione "Funzione LED"**Avvertenza**

L'applicazione è valida per le seguenti parti dell'apparecchio:

- LED del tasto 1
- LED del tasto 2
- LED del tasto 3
- LED del tasto 4

Con l'applicazione "Funzione LED" il LED del tasto può essere utilizzato come illuminazione di orientamento, indicatore di stato o indicatore di funzionamento. La luce del LED può essere di diversi colori. Per indicare un allarme e/o il salvataggio di uno scenario il LED può anche lampeggiare.

10.19.1 Parametri generali — Modo operativo

Opzioni:	Illuminazione di stato
	Illuminazione di orientamento

Il LED può essere utilizzato come indicazione di stato ("Illuminazione di stato") o con funzione di orientamento ("Illuminazione di orientamento"). Con la selezione del modo operativo "Illuminazione di stato" il LED avrà un proprio oggetto di comunicazione "Stato". Questo può essere un oggetto a 1 bit o a un byte (impostazione parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato"). Se l'oggetto di stato riceve un telegramma, il LED cambia colore. L'impostazione del parametro "Colore per Off/On" decide quale colore verrà dato al LED.

Selezionando il modo operativo "Illuminazione di orientamento" il colore del LED non supporta la funzionalità del tasto. Il colore è definito dal parametro "Colore dell'illuminazione di orientamento".

10.19.2 Parametri generali — Luminosità dei colori

Opzioni:	scuro
	chiaro

La luce del LED può avere due gradazioni di luminosità. Il parametro "Luminosità dei colori" consente di impostare la luminosità su "scuro" o "chiaro".

10.19.3 Parametri generali — Colore dell'illuminazione orientamento

**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Modo operativo" è impostato su Illuminazione di orientamento.

Opzioni:	off
	giallo (luce)
	rosso-arancione (riscaldamento)
	rosso
	viola (scena)
	blu (serranda)
	verde
	bianco (neutro)

Se il LED viene utilizzato per l'orientamento, ovvero per riconoscere i pulsanti e i commutatori al buio, può assumere diversi colori. In alternativa è possibile disattivare il LED, ad es. per apparecchi utilizzati nelle zone notte.

10.19.4 Parametri generali — Tipo di oggetto per oggetto di stato**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Modo operativo" è impostato su Illuminazione di stato.

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%

L'oggetto di stato può essere impostato sulla dimensione da "1 bit" o da "1 byte 0...100%".

1 bit: Con l'impostazione "1 bit" la dimensione dell'oggetto di comunicazione "Stato" sarà di "1 bit". Se l'oggetto riceve un telegramma di On, il LED assumerà il colore definito nel parametro "Colore per On". Se l'oggetto riceve un telegramma di Off, il LED assumerà il colore definito nel parametro "Colore per Off".

1 byte 0..100%: Con l'impostazione "1 byte 0..100%" l'oggetto di comunicazione "Stato" ha la dimensione "1 byte". Quando sull'oggetto viene ricevuto un telegramma valore il LED può cambiare colore. Se e come il colore debba cambiare dipende dall'impostazione dei parametri "Colore per area ...".

Il comportamento dei cinque settori impostabili è il seguente:

- Area 1: 0
- Area 2: $1 \leq \text{valore} < S1$
- Area 3: $S1 \leq \text{valore} < S2$
- Area 4: $S2 \leq \text{valore} \leq 99$
- Area 5: 100

Con i parametri "Soglia tra area 2 e 3 (%)" (S1) e "Soglia tra area 3 e 4 (%)" (S2) è possibile definire i due valori soglia S1 e S2.

10.19.5 Parametri generali — Colore per Off**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 bit.

Opzioni:	off
	giallo
	rosso-arancione
	rosso
	viola
	blu
	verde
	bianco

Con questo parametro il colore del LED viene impostato per quando un telegramma di Off viene ricevuto sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Stato". Sono possibili le impostazioni di diversi colori. In alternativa è possibile spegnere il LED. Il valore preimpostato è "verde".

10.19.6 Parametri generali — Colore per On**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 bit.

Opzioni:	off
	giallo
	rosso-arancione
	rosso
	viola
	blu
	verde
	bianco

Con questo parametro il colore del LED viene impostato per quando un telegramma di On viene ricevuto sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Stato". Sono possibili le impostazioni di diversi colori. In alternativa è possibile spegnere il LED. Il valore preimpostato è "rosso".

10.19.7 Parametri generali — Colore per area 1 (corrisponde al 0%)**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 byte 0...100%.

Opzioni:	off
	giallo
	rosso-arancione
	rosso
	viola
	blu
	verde
	bianco

Se l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Stato" riceve un telegramma di valore, il LED può cambiare colore. Se e come il colore debba cambiare dipende dall'impostazione dei parametri "Colore per area ..."

Il comportamento dell'area 1 è il seguente: area 1:0.

10.19.8 Parametri generali — Colore per area 2 (1% o superiore)**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 byte 0...100%.

Opzioni:	off
	giallo
	rosso-arancione
	rosso
	viola
	blu
	verde
	bianco

Se l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Stato" riceve un telegramma di valore, il LED può cambiare colore. Se e come il colore debba cambiare dipende dall'impostazione dei parametri "Colore per area ..."

Il comportamento dell'area 2 è il seguente: area 2:1 ≤ valore < S1.

10.19.9 Parametri generali — Soglia tra area 2 e 3 (%)**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 byte 0...100%.

Opzioni:	1..98
----------	-------

Con il parametro "Soglia tra aree 2 e 3" si definisce il valore per S1.

10.19.10 Parametri generali — Colore per area 2**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 byte 0...100%.

Opzioni:	off
	giallo
	rosso-arancione
	rosso
	viola
	blu
	verde
	bianco

Se l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Stato" riceve un telegramma di valore, il LED può cambiare colore. Se e come il colore debba cambiare dipende dall'impostazione dei parametri "Colore per area ..."

Il comportamento dell'area 3 è il seguente: $\text{area } 3:1 \leq \text{valore} < S2$.

10.19.11 Parametri generali — Soglia tra area 3 e 4 (%)**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 byte 0...100%.

Opzioni:	1 ... 98
----------	----------

Con il parametro "Soglia tra aree 3 e 4" si definisce il valore per S2.

10.19.12 Parametri generali — Colore per area 4 (fino al 99%)**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 byte 0...100%.

Opzioni:	off
	giallo
	rosso-arancione
	rosso
	viola
	blu
	verde
	bianco

Se l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Stato" riceve un telegramma di valore, il LED può cambiare colore. Se e come il colore debba cambiare dipende dall'impostazione dei parametri "Colore per area ..."

Il comportamento dell'area 4 è il seguente: area 4: $S2 \leq \text{valore} < 99$.

10.19.13 Parametri generali — Colore per area 5 (corrisponde al 100%)**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Tipo di oggetto per oggetto di stato" è impostato su 1 byte 0...100%.

Opzioni:	off
	giallo
	rosso-arancione
	rosso
	viola
	blu
	verde
	bianco

Se l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Stato" riceve un telegramma di valore, il LED può cambiare colore. Se e come il colore debba cambiare dipende dall'impostazione dei parametri "Colore per area ..."

Il comportamento dell'area 5 è il seguente: area 5: 100.

10.19.14 Parametri avanzati — Funzionamento diurno/notturno

Opzioni:	disattivato
	attivato

La luce del LED può avere due gradazioni di luminosità.

Alla ricezione di un telegramma di ON il LED brillerà in modalità "chiaro", alla ricezione di un telegramma di OFF, il LED brillerà in modalità "scuro".

**Avvertenza**

Quando il modo operativo dei LED è impostato su illuminazione di stato, l'oggetto modo giorno/notte può essere utilizzato anche come indicazione di stato.

Esempio: il tasto è stato associato all'applicazione "Commutazione a 1 tasto" e collegato a un attuatore d'uscita che controlla un gruppo di luci. Parametrizzare il LED del tasto come "Illuminazione di stato" e impostare il colore su "giallo" per segnalare all'utente che il tasto controllerà delle luci. Collegando quindi, tramite un indirizzo di gruppo/un'azione, l'oggetto modo giorno/notte con un oggetto di feedback dell'attuatore d'uscita, a luce accesa il LED si accenderà in modalità chiaro. A luce spenta il LED si accenderà in modalità scuro.

10.19.15 Parametri avanzati — Funzione di memoria scenario di luce

Opzioni:	disattivato
	attivato

Se l'oggetto di comunicazione a 1 byte "Salvataggio scenari" riceve un telegramma di salvataggio degli scenari, il LED lampeggia per 3 s, dopodiché smette automaticamente di lampeggiare. Il LED lampeggerà sempre con gli stessi colori e con la stessa luminosità predefiniti tramite la funzione di stato o l'indicazione funzionale.

**Avvertenza**

Se il LED ha funzione di spia di orientamento non lampeggerà. Cò vale anche quando durante il lampeggiamento si passa all'illuminazione di orientamento.

10.19.16 Parametri avanzati — Funzione di allarme

Opzioni:	disattivato
	attivato

Se l'oggetto di comunicazione a 1 bit "Allarme" riceve un telegramma ON, il LED lampeggia. Se l'oggetto riceve un telegramma OFF, il LED smette di lampeggiare.

Il LED lampeggerà sempre con gli stessi colori e con la stessa luminosità predefiniti tramite la funzione di stato o l'indicazione funzionale.

La funzione di allarme potrebbe venire utilizzata ad es. per segnalare all'utente un allarme vento in modo che sappia che al momento non è possibile utilizzare la veneziana. Un altro applicazione potrebbe essere la segnalazione di una porta aperta, quando l'utente desidera abbassare una tenda a rullo o un avvolgibile interno.

**Avvertenza**

Se il LED ha funzione di spia di orientamento non lampeggerà. Vale anche quando durante il lampeggiamento si passa all'illuminazione di orientamento, ovvero il LED cessa immediatamente di lampeggiare.

10.20 Applicazione "Applicazione abilitazione"**Avvertenza**

Con la "Abilitazione apparecchio" è possibile attivare questa applicazione.

Se il parametro "Applicazione abilitazione" viene impostato su "attivato", la funzione può essere temporaneamente disattivata tramite l'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione".

Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma On la funzione è attiva. Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma Off la funzione è disattivata. Ciò vuol dire che non viene inviato alcun telegramma sugli oggetti di comunicazione dei modi operativi.

10.20.1 Parametri generali — Abilitazione con

Opzioni:	Telegramma on
	Telegramma Off

Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma On la funzione è attiva. Se sull'oggetto di comunicazione a 1 bit "Abilitazione" viene ricevuto un telegramma Off la funzione è disattivata. Ciò vuol dire che non viene inviato alcun telegramma sugli oggetti di comunicazione dei modi operativi.

10.20.2 Parametri generali — L'apparecchio dopo ritorno di tensione bus è

Opzioni:	bloccato
	abilitato

Per far sì che dopo il ritorno della tensione del bus l'oggetto di comunicazione "Abilitazione" presenti un comportamento definito è disponibile il parametro "L'apparecchio dopo ritorno di tensione bus è". Questo permette di stabilire se dopo il ritorno della tensione del bus l'oggetto di abilitazione presenti il valore "1" ("abilitato") o il valore "0" ("bloccato").

10.20.3 Parametri generali — Utilizza abilitazione/blocco automatici

Opzioni:	no
	Abilitazione automatica
	Blocco automatico

Con il parametro "Utilizza abilitazione/blocco automatici" è possibile attivare sia l'abilitazione automatica che il blocco automatico. Consente anche di disattivare una modalità automatica.

10.20.4 Parametri generali — Ora di commutazione automatica



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Utilizza abilitazione/blocco automatici" è impostato su "Abilitazione automatica" o "Blocco automatico".

Opzioni:	0.00.10 ... 18.00.00
----------	----------------------

10.20.5 Parametri generali — Utilizza oggetto per ora di commutazione



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Utilizza abilitazione/blocco automatici" è impostato su "Abilitazione automatica" o "Blocco automatico".

Opzioni:	no
	sì

10.20.6 Parametri generali — Sovrascrivi ora di commutazione al download



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Utilizza abilitazione/blocco automatici" è impostato su "Abilitazione automatica" o "Blocco automatico".

Opzioni:	no
	sì

10.20.7 Parametri generali — Luminosità del LED al blocco

Opzioni:	off
	scuro
	chiaro



Avvertenza

Indipendentemente dalla luminosità qui impostata, si accendono solo i LED per i quali alla voce "LED dei tasti" è stata selezionata l'applicazione "Funzione LED".

10.21 Applicazione "Commutazione a 1 tasto come funzione primaria"



Avvertenza

Questa applicazione può essere attivata come funzione primaria anche tramite "Funzione primaria".

L'apparecchio è dotato di una funzione primaria. È la prima funzione dell'apparecchio che viene eseguita quando l'utente aziona il tasto 1 o 2. La funzione primaria deve essere una funzione che l'utente utilizza ad es. entrando in una stanza (ad es. "Accensione luce a soffitto").

Per la funzione primaria è possibile definire soltanto la seguente applicazione:

- Commutazione a 1 tasti

Quando il tasto viene azionato e/o rilasciato viene inviato un telegramma di commutazione. L'applicazione mette a disposizione del primo e del secondo tasto un apposito set di parametri e oggetti di comunicazione ciascuno. All'altro lato di ciascun tasto è possibile assegnare un'altra funzione "controllata tramite tasto".

10.21.1 Parametri generali — Tipo di oggetto

Opzioni:	1 bit
	1 byte 0...100%
	1 byte 0...255
	Numero scena luminosa 1-64
	Cambio di modo operativo del termostato (1 byte)

L'applicazione "Commutazione a 1 tasto" come funzione primaria mette a disposizione un oggetto di comunicazione. Tramite il parametro "Tipo di oggetto" è possibile definire insieme la dimensione di bit dell'oggetto di comunicazione.

Il parametro "Tipo di oggetto" permette di adattare la dimensione dell'oggetto di comunicazione alle più svariate funzioni.

- *1 bit*: funzioni di commutazione (ad es. On/Off, abilitato/bloccato, vero/falso, ...)
- *1 byte 0...100%*: valori percentuali (0 = 0 %, 255 = 100 %)
- *1 byte 0...255*: valori a piacere da 0 a 255
- *Numero di scenario di luce 1...64*: definizione del numero dello scenario di luce da 1 a 64
- *Cambio di modo operativo del termostato (1 byte)*: il cambio del modo operativo viene effettuato a termostati collegati

10.21.2 Parametri generali — Reazione a fronte ascendente

Opzioni:	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2
	disattivato

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte ascendente" e il rilascio "fronte discendente".

L'applicazione "Commutazione a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte ascendente" stabilisce se emettere in caso di fronte ascendente il "Valore 1 per fronte ascendente" o il "Valore 2 per fronte ascendente".

Con un fronte ascendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1 per fronte ascendente" e "Valore 2".

Con l'impostazione "disattivato" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.21.3 Parametri generali — Reazione a fronte discendente

Opzioni:	Valore 1
	Valore 2
	alternato valore1/valore2
	disattivato

L'applicazione può distinguere tra azionamento e rilascio del tasto. L'azionamento è definito "fronte discendente" e il rilascio "fronte ascendente".

L'applicazione "Commutazione a 1 tasto" mette a disposizione di ogni posizione del tasto, sia a sinistra che a destra, due appositi oggetti di comunicazione "Comando". Sul primo oggetto (valore 1) verrà sempre emesso il valore 1 e sul secondo oggetto (valore 2) sempre il valore 2.

Il parametro "Reazione al fronte discendente" stabilisce se emettere in caso di fronte discendente il "Valore 1 per fronte discendente" o il "Valore 2 per fronte discendente".

Con un fronte discendente è possibile anche alternare tra Valore1/Valore2, ovvero dopo l'emissione (o la ricezione) del valore 1, all'azionamento successivo verrà emesso il valore 2. In seguito a una conferma successiva viene di nuovo emesso il valore 1.

I valori 1 e 2 vengono definiti con i parametri "Valore 1 per fronte discendente" e "Valore 2".

Con l'impostazione "disattivato" non verrà emesso alcun telegramma in seguito all'azionamento del tasto.

10.21.4 Parametri generali — Valore 1



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione a fronte ascendente / discendente" è impostato su "Valore 1" o su "Alternato valore1/valore2".

Opzioni:

In funzione dell'impostazione del parametro "Tipo di oggetto" (vedi di seguito)

Con questo parametro viene definito il valore 1 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto. Dipende dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

Impostazioni:

- 1 bit: On/Off
- 1 byte 0...100%: valori a piacere da 0 a 100 %
- 1 byte 0...255: valori a piacere da 0 a 255
- Numero di scenario di luce 1...64: definizione del numero dello scenario di luce da 1 a 64
- Cambio di modo operativo del termostato (1 byte): Auto / Comfort / Standby / ECO / Protezione antigelo/termica

10.21.5 Parametri generali — Valore 2



Avvertenza

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Reazione a fronte ascendente / discendente" è impostato su "Valore 2" o su "Alternato valore1/valore2".

Opzioni:

In funzione dell'impostazione del parametro "Tipo di oggetto" (vedi di seguito)

Con questo parametro viene definito il valore 2 che verrà emesso dopo aver premuto il tasto. Dipende dall'impostazione del parametro "Tipo di oggetto".

Impostazioni:

- 1 bit: On/Off
- 1 byte 0...100%: valori a piacere da 0 a 100 %
- 1 byte 0...255: valori a piacere da 0 a 255
- Numero di scenario di luce 1...64: definizione del numero dello scenario di luce da 1 a 64
- Cambio di modo operativo del termostato (1 byte): Auto / Comfort / Standby / ECO / Protezione antigelo/termica

10.22 Applicazione "Sensore di temperatura"**Avvertenza**

Con la funzione "Temperatura" è possibile attivare questa applicazione.

L'apparecchio può essere attivato come sensore di temperatura. Svolge così la funzione di apparecchio slave/sensore di temperatura per un termostato che funge da apparecchio master. Gli apparecchi slave devono essere collegati all'apparecchio master tramite gli oggetti di comunicazione adeguatamente contrassegnati. L'apparecchio slave comanda le funzioni di termostato del master.

10.22.1 Parametri generali — Invia valori misurati

Opzioni:	Solo ciclico
	Ciclico e in caso di modifica del valore

Il parametro "Invia valori misurati" stabilisce se la temperatura effettiva debba essere inviata soltanto ciclicamente se anche il valore di temperatura effettivo è cambiato. Si può anche stabilire però che la temperatura effettiva venga inviata sempre con l'intervallo di tempo impostato nel parametro "Tempo di ciclo per l'invio della temperatura effettiva".

10.22.2 Parametri generali — Tempo di ciclo per l'invio della temperatura effettiva

Opzioni:	0.00.25...1.30.00
----------	-------------------

La temperatura effettiva viene inviata sul bus ciclicamente. Il parametro "Tempo ciclo per l'invio della temperatura effettiva" definisce l'intervallo di tempo a partire dal quale la temperatura effettiva viene inviata nuovamente.

10.22.3 Parametri generali — Differenza di temperatura per invio entro il tempo di ciclo *0,1K**Avvertenza**

Questo parametro è visibile soltanto se il parametro "Invia valori misurati" è impostato su "Ciclico e in caso di modifica del valore".

Opzioni:	1..255
----------	--------

10.22.4 Parametri generali — Offset del sensore di temperatura (K)

Opzioni:

-12,8..12,7

Se la temperatura misurata è alterata da agenti esterni o l'apparecchio è montato in un punto in cui viene misurato costantemente un valore eccessivo o insufficiente, è possibile impostare un valore di compensazione per la misura della temperatura. Il valore di compensazione si imposta nel parametro "Offset del sensore di temperatura". Il luogo di montaggio del regolatore e una scelta adeguata delle impostazioni dei parametri sono di fondamentale importanza per un rilevamento ottimale della temperatura.

10.23 Oggetti di comunicazione — Sensore a sfioramento 2/4x

10.23.1 Commutazione

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0	Commutazione	1 bit	DPT_Switch

10.23.2 Regolazione luminosità relativa

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1	Regolazione luminosità relativa	4 bit	DPT_Control_Dimming

10.23.3 Scorrimento

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0a	Scorrimento	1 bit	DPT_UpDown

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.4 Posizione

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0b	Posizione	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.5 Regolazione

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1a	Regolazione	1 bit	DPT_Step

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.6 Posizione lamelle

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1b	Posizione lamelle	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.7 Stato 1 bit

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0a	Stato 1 bit	1 bit	DPT_Switch

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.8 Stato 1 byte

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0b	Regolazione	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.9 Modalità giorno / notte

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1	Modalità giorno / notte	1 bit	DPT_Switch

10.23.10 Prossimità

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
2	Prossimità	1 bit	DPT_Switch

10.23.11 Allarme

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
3	Allarme	1 bit	DPT_Alarm

10.23.12 Salvataggio scena

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
4	Salvataggio scena	1 bit	DPT_Scene_Control

10.23.13 Commutazione azionamento 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0a	Commutazione azionamento 1	1 bit	DPT_Switch

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.14 Valore 1 byte 0...100% azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0b	Valore 1 byte 0...100% azion. 1	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.15 Valore 1 byte 0...255 azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0c	Valore 1 byte 0...255 azion. 1	1 byte	DPT_Valu_1_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.16 Valore 2 byte in virgola mobile azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0d	Valore 2 byte in virgola mobile azion. 1	2 byte	DPT_KNX_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.17 Valore 2 byte con segno azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0e	Valore 2 byte con segno azion. 1	2 byte	DPT_Valu_2_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.18 Valore 2 byte senza segno azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0f	Valore 2 byte senza segno azion. 1	2 byte	DPT_Valu_2_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.19 Valore 4 byte in virgola mobile azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0g	Valore 4 byte in virgola mobile azion. 1	4 byte	DPT_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.20 Valore 4 byte con segno azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0h	Valore 4 byte con segno azion. 1	4 byte	DPT_Valu_4_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.21 Valore 4 byte senza segno azion. 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0i	Valore 4 byte con segno azion. 1	4 byte	DPT_Valu_4_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.22 Abilitazione

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0i	Abilitazione	1 bit	DPT_Switch

10.23.23 Modo operativo comfort

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1a	Valore 4 byte con segno azion. 1	1 bit	DPT_Switch

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.24 Modo operativo

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1b	Modo operativo	1 byte	DPT_HVAC_MODE

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.25 Modo operativo Notte

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
2	Modo operativo Notte	1 bit	DPT_Switch

10.23.26 Modo operativo antigelo

Numero	Nome	Dimensione	Tipo di dati
--------	------	------------	--------------

Descrizione delle applicazioni / dei parametri

Oggetti di comunicazione — Sensore a sfioramento 2/4x

		dell'oggetto	
3	Modo operativo Notte	1 bit	DPT_Switch

10.23.27 Commutazione

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0a	Commutazione	1 bit	DPT_Switch

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.28 1 byte 0...100%

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0b	1 byte 0...100%	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.29 1 byte 0...255

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0c	1 byte 0...255	1 byte	DPT_Valu_1_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.30 2 byte virgola mobile

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0d	2 byte virgola mobile	2 byte	DPT_KNX_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.31 2 byte con segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0e	2 byte con segno	2 byte	DPT_Valu_2_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.32 2 byte senza segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0f	2 byte senza segno	2 byte	DPT_Valu_2_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.33 4 byte virgola mobile

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0g	4 byte virgola mobile	4 byte	DPT_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.34 4 byte con segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0h	4 byte con segno	4 byte	DPT_Valu_4_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.35 4 byte senza segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0i	4 byte con segno	4 byte	DPT_Valu_4_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.36 Commutazione

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1a	Commutazione	1 bit	DPT_Switch

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.37 1 byte 0...100%

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1b	1 byte 0...100%	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.38 1 byte 0...255

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1c	1 byte 0...255	1 byte	DPT_Valu_1_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.39 2 byte virgola mobile

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1d	2 byte virgola mobile	2 byte	DPT_KNX_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.40 2 byte con segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1e	2 byte con segno	2 byte	DPT_Valu_2_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.41 2 byte senza segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1f	2 byte senza segno	2 byte	DPT_Valu_2_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.42 4 byte virgola mobile

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1g	4 byte virgola mobile	4 byte	DPT_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.43 4 byte con segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1h	4 byte con segno	4 byte	DPT_Valu_4_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.44 4 byte senza segno

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1i	4 byte con segno	4 byte	DPT_Valu_4_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.45 Commutazione fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0a	Commutazione fronte ascendente	1 bit	DPT_Switch

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.46 1 byte 0...100% fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0b	1 byte 0...100% fronte ascendente	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.47 1 byte 0...255 fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0c	1 byte 0...255 fronte ascendente	1 byte	DPT_Valu_1_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.48 2 byte in virgola mobile fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0d	2 byte in virgola mobile fronte ascendente	2 byte	DPT_KNX_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.49 2 byte con segno fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0e	2 byte con segno fronte ascendente	2 byte	DPT_Valu_2_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.50 2 byte senza segno fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0f	2 byte senza segno fronte ascendente	2 byte	DPT_Valu_2_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.51 4 byte in virgola mobile fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0g	4 byte in virgola mobile fronte ascendente	4 byte	DPT_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.52 4 byte con segno fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0h	4 byte con segno fronte ascendente	4 byte	DPT_Valu_4_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.53 4 byte senza segno fronte ascendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0i	4 byte con segno fronte ascendente	4 byte	DPT_Valu_4_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.54 Commutazione fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1a	Commutazione fronte discendente	1 bit	DPT_Switch

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.55 1 byte 0...100% fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1b	1 byte 0...100% fronte discendente	1 byte	DPT_Scaling

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.56 1 byte 0...255 fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
--------	------	-------------------------	--------------

Descrizione delle applicazioni / dei parametri

Oggetti di comunicazione — Sensore a sfioramento 2/4x

1c	1 byte 0...255 fronte discendente	1 byte	DPT_Valu_1_Count
----	-----------------------------------	--------	------------------

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.57 2 byte in virgola mobile fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1d	2 byte in virgola mobile fronte discendente	2 byte	DPT_KNX_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.58 2 byte con segno fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1e	2 byte con segno fronte discendente	2 byte	DPT_Valu_2_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.59 2 byte senza segno fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1f	2 byte senza segno fronte discendente	2 byte	DPT_Valu_2_Ucount

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.60 4 byte in virgola mobile fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1g	4 byte in virgola mobile fronte discendente	4 byte	DPT_Float

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.61 4 byte con segno fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1h	4 byte con segno fronte discendente	4 byte	DPT_Valu_4_Count

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.62 4 byte senza segno fronte discendente

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
--------	------	-------------------------	--------------

Descrizione delle applicazioni / dei parametri

Oggetti di comunicazione — Sensore a sfioramento 2/4x

1i	4 byte con segno fronte discendente	4 byte	DPT_Valu_4_Ucount
----	-------------------------------------	--------	-------------------

I numeri di oggetti indicizzati con lettere (a, b, ...) rappresentano formati alternativi degli oggetti, di cui soltanto uno è attivo.

10.23.63 Commutazione livello 1

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
0	Commutazione livello 1	1 bit	DPT_Switch

10.23.64 Commutazione livello 2

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
1	Commutazione livello 2	1 bit	DPT_Switch

10.23.65 Commutazione livello 3

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
2	Commutazione livello 3	1 bit	DPT_Switch

10.23.66 Commutazione livello 4

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
3	Commutazione livello 4	1 bit	DPT_Switch

10.23.67 Commutazione livello 5

Numero	Nome	Dimensione dell'oggetto	Tipo di dati
4	Commutazione livello 5	1 bit	DPT_Switch

11 Appunti

12 Indice

A

Aggiornamento	17
Ambiente	8
Appunti	21
Assegnazione dell'indirizzo fisico	16
Assegnazione di indirizzi di gruppo	16
Avvertenze di sicurezza	7

C

Collegamento elettrico	13, 14
Collegamento, installazione / montaggio	13

D

Dati tecnici	12
Descrizione degli oggetti	5, 17, 18, 20
Descrizione dei parametri	5, 17, 18, 20
descrizione delle applicazioni	5, 17, 18, 20
differenziazione del programma di funzioni	16
Disegni quotati	12

F

Fornitura	10
Funktionen	10

I

Indicazioni e simboli utilizzati	4
Informazioni sulle istruzioni	3

M

Manutenzione	19
Messa in funzione	16
Montage	14

P

Panoramica dei tipi	10
Panoramica dell'apparecchio	11
Pulizia	19

Q

Qualifikation des Personals	6
-----------------------------------	---

S

scelta del programma di funzioni	16
Schemi di collegamento	12
Sicurezza	4
Sistema cromatico dei LED	18
Software	16
Struttura e funzionamento	9

T

Target / qualifica del personale	6
--	---

U

Uso	18
Uso conforme alle prescrizioni	5
Uso non conforme alle prescrizioni	5

Un'impresa del gruppo ABB

Busch-Jaeger Elektro GmbH

Casella postale
D-58505 Lüdenscheid

Freisenbergstraße 2
D-58513 Lüdenscheid

www.BUSCH-JAEGER.com

info.bje@de.abb.com

Servizio vendite centrale:

Tel.: +49 2351 956-1600

Fax: +49 2351 956-1700

Nota

Ci riserviamo di apportare modifiche tecniche o modifiche al contenuto del presente documento in qualunque momento senza preavviso.

Per gli ordini valgono le indicazioni dettagliate concordate. ABB declina ogni responsabilità per eventuali errori o parti incomplete presenti in questo documento.

Ci riserviamo tutti i diritti sul presente documento nonché sugli argomenti e sulle figure in esso contenuti. Non è consentito riprodurre, divulgare a terzi o sfruttare il contenuto del manuale, anche in misura parziale, senza previa autorizzazione scritta da parte di ABB.

Copyright© 2016 Busch-Jaeger
Elektro GmbH

Tutti i diritti riservati.